



GIMP

GIMP

GIMP (GNU Image Manipulation Program)
è un software liberamente utilizzabile e distribuibile
adatto per **fotoritocco, composizione**
e **creazione** di immagini

Wilber

La Mascotte



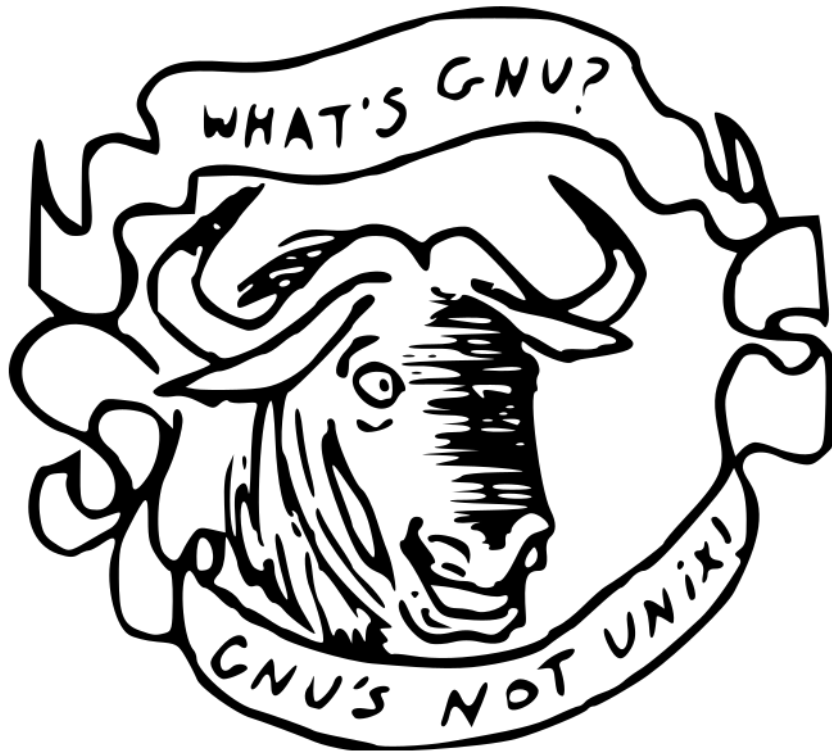


GIMP è l'acronimo di
GNU Image Manipulation Program



GIMP è stato sviluppato
nell'ambito del **Progetto GNU**

Il progetto **GNU** (Gnu's Not Unix) nasce nel 1984 da un'idea di **Richard Stallman**



Obiettivo del progetto è lo sviluppo di un sistema di **software libero** compatibile con Unix

Il Software Libero

Il termine "software libero" ("free software", in inglese) identifica una ben specifica categoria di programmi per computer, caratterizzati dal fatto che la licenza d'uso con cui vengono distribuite garantisce sempre almeno quattro libertà fondamentali:



Libertà di eseguire il programma per qualsiasi scopo

Libertà di studiare il programma e modificarlo

Libertà di ridistribuire copie del programma

Libertà di migliorare il programma e di ridistribuirne le versioni migliorate

Il **software libero**, essendo distribuito insieme al codice sorgente, può essere analizzato, revisionato, ma anche studiato e, alla bisogna, modificato.



Il **software libero** per sua natura e'
facilmente reperibile a titolo gratuito

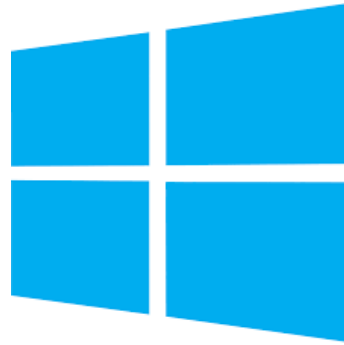
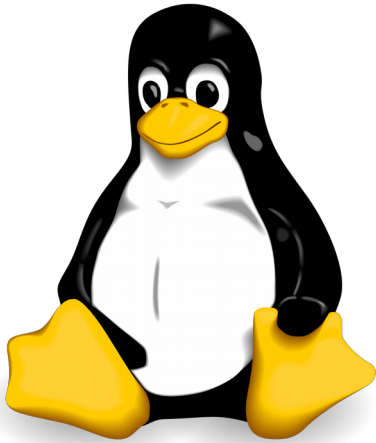
ma **NON** e' una
questione di soldi...



...bensì di LIBERTÀ"



GIMP è multiplatforma



disponibile anche per

OpenBSD™ NetBSD™ FreeBSD™

Solaris™ SunOS™

AIX™ HP-UX™ Tru64™ Digital UNIX™ OSF/1™ IRIX™

OS/2™ BeOS™



www.gimp.org

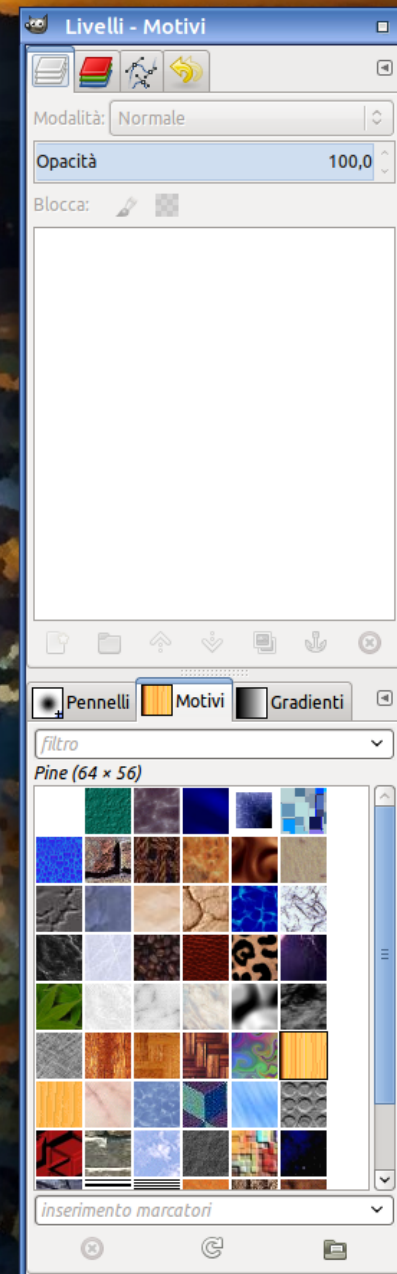
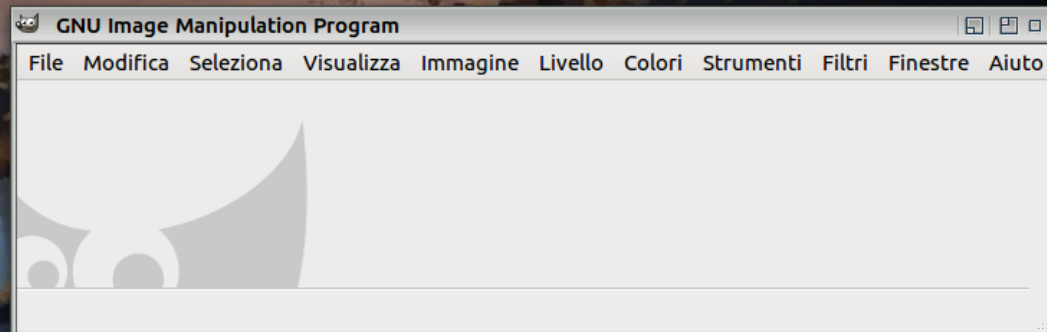
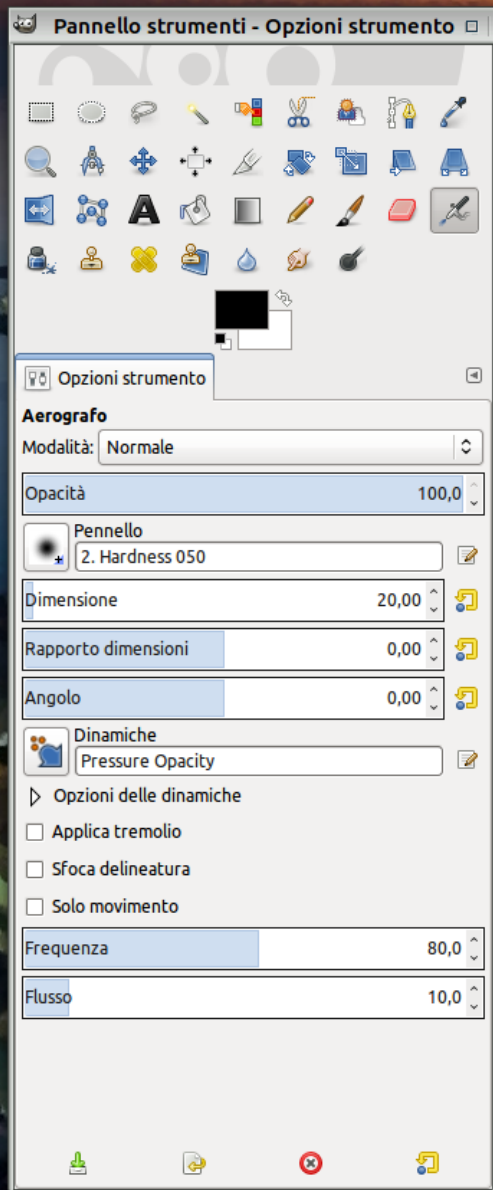


GIMP

GNU IMAGE
MANIPULATION PROGRAM

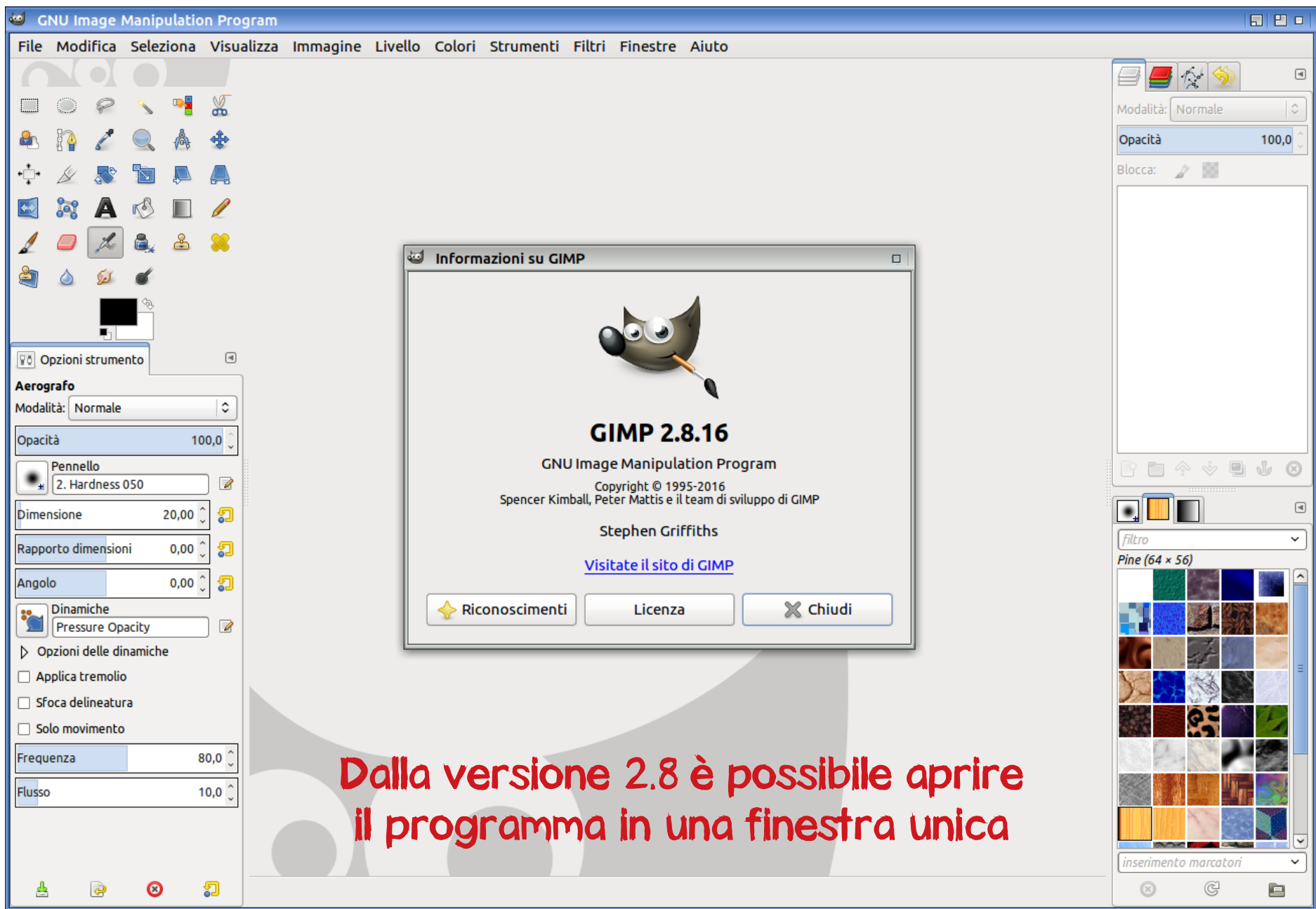
 [DOWNLOAD 2.10.6](#)

[RELEASE NOTES](#)

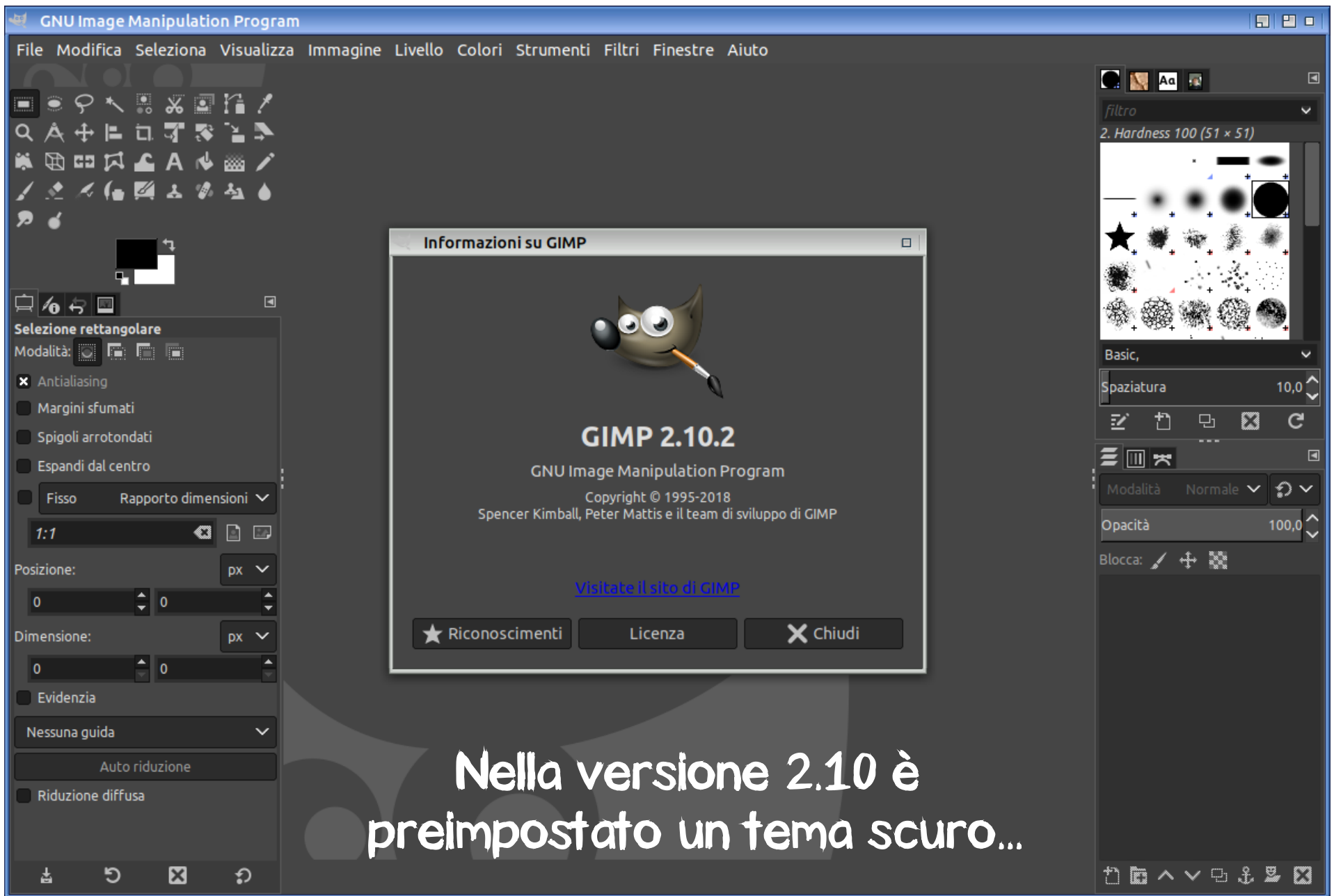


Le finestre di GIMP

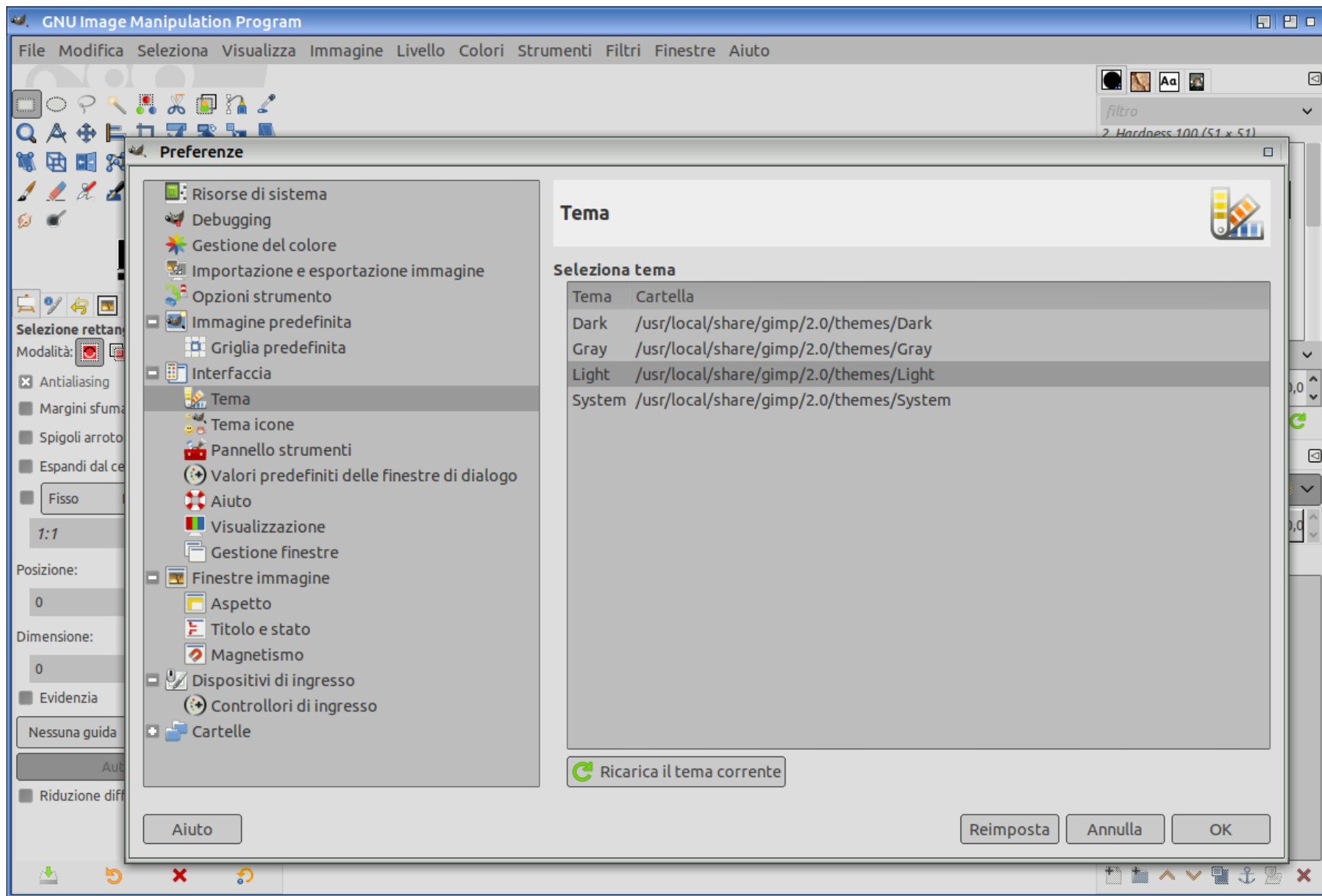
Le passate versioni di GIMP
aprivano all'avvio più di una finestra



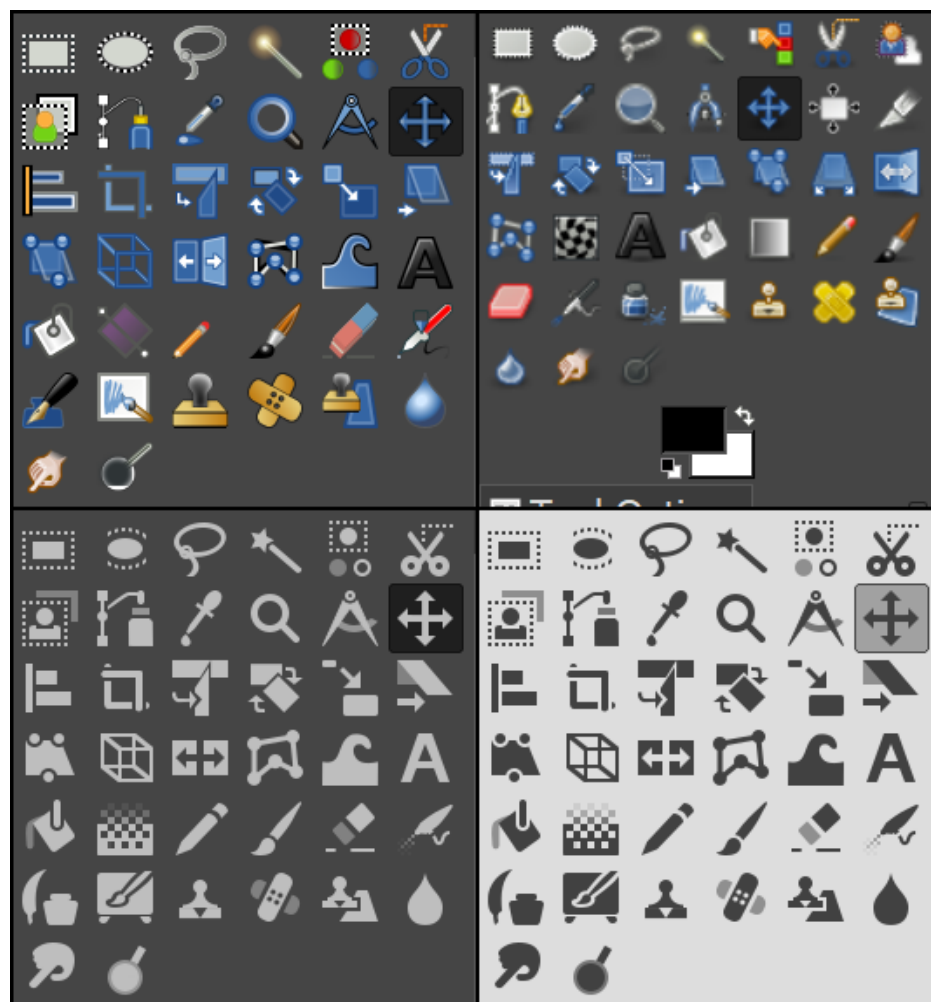
Dalla versione 2.8 è possibile aprire il programma in una finestra unica



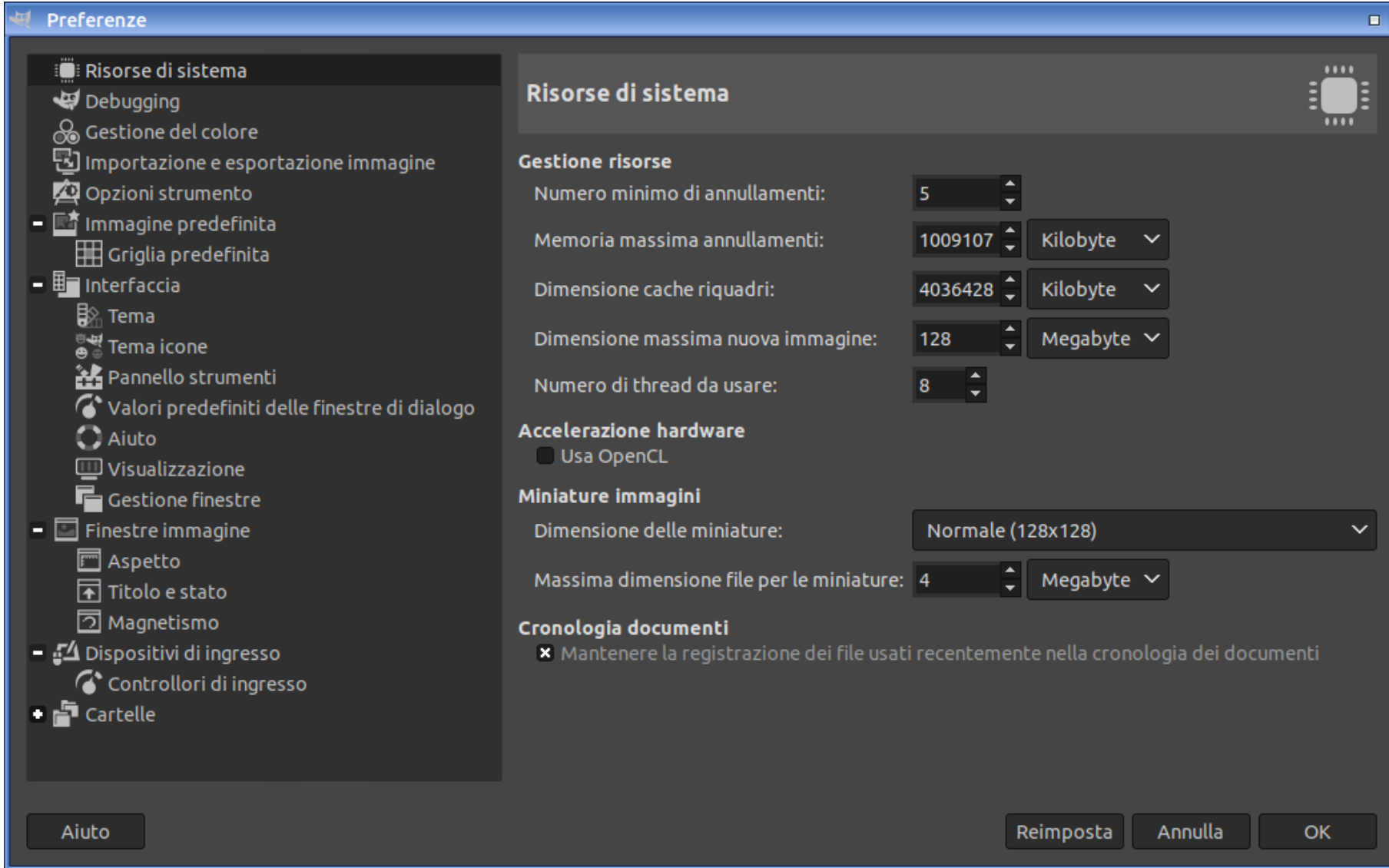
Nella versione 2.10 è preimpostato un tema scuro...



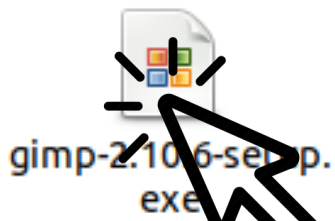
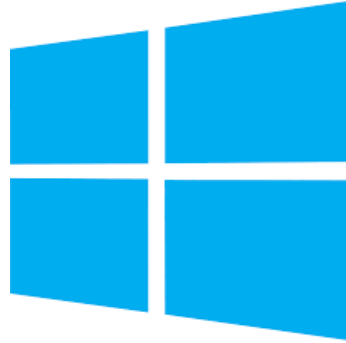
ma dalle **Preferenze** del programma è possibile cambiare



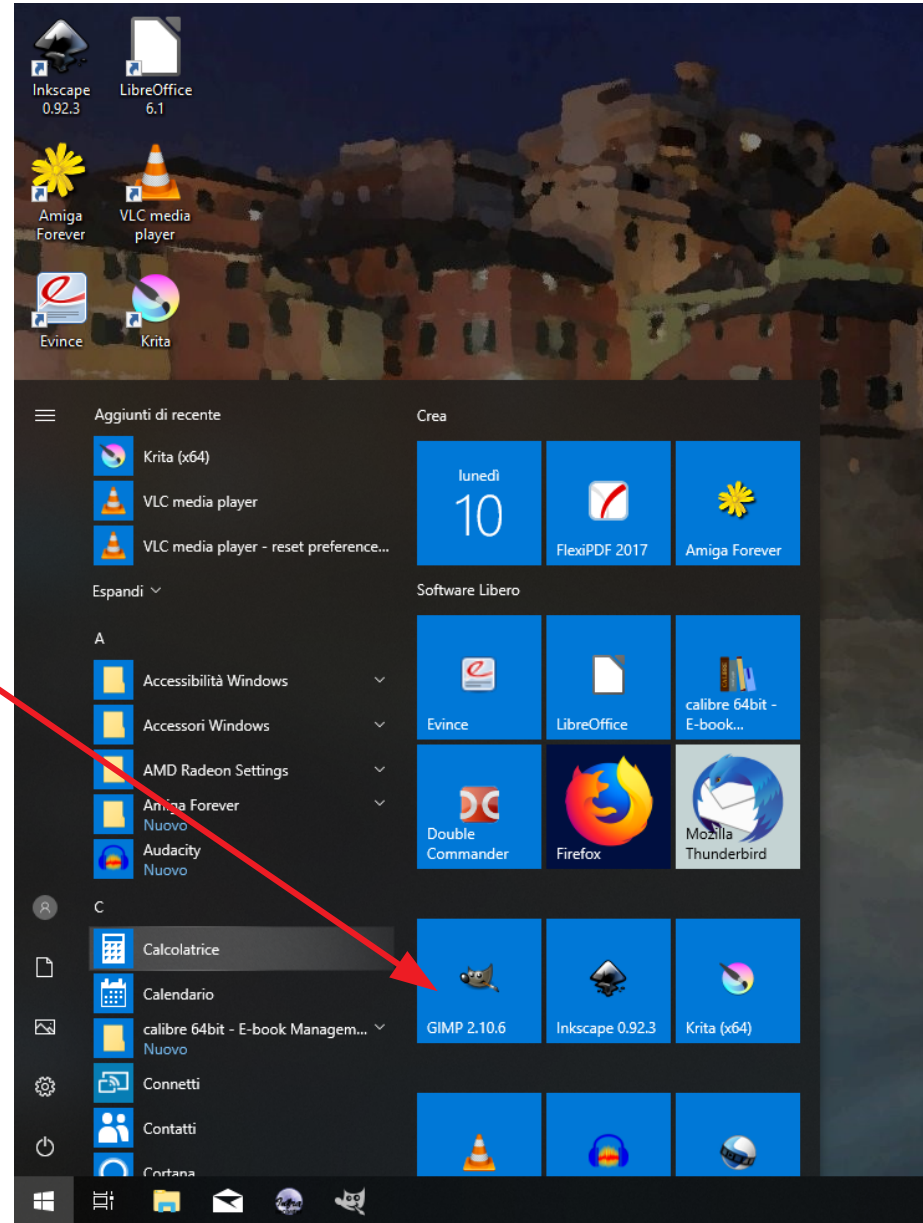
I temi disponibili



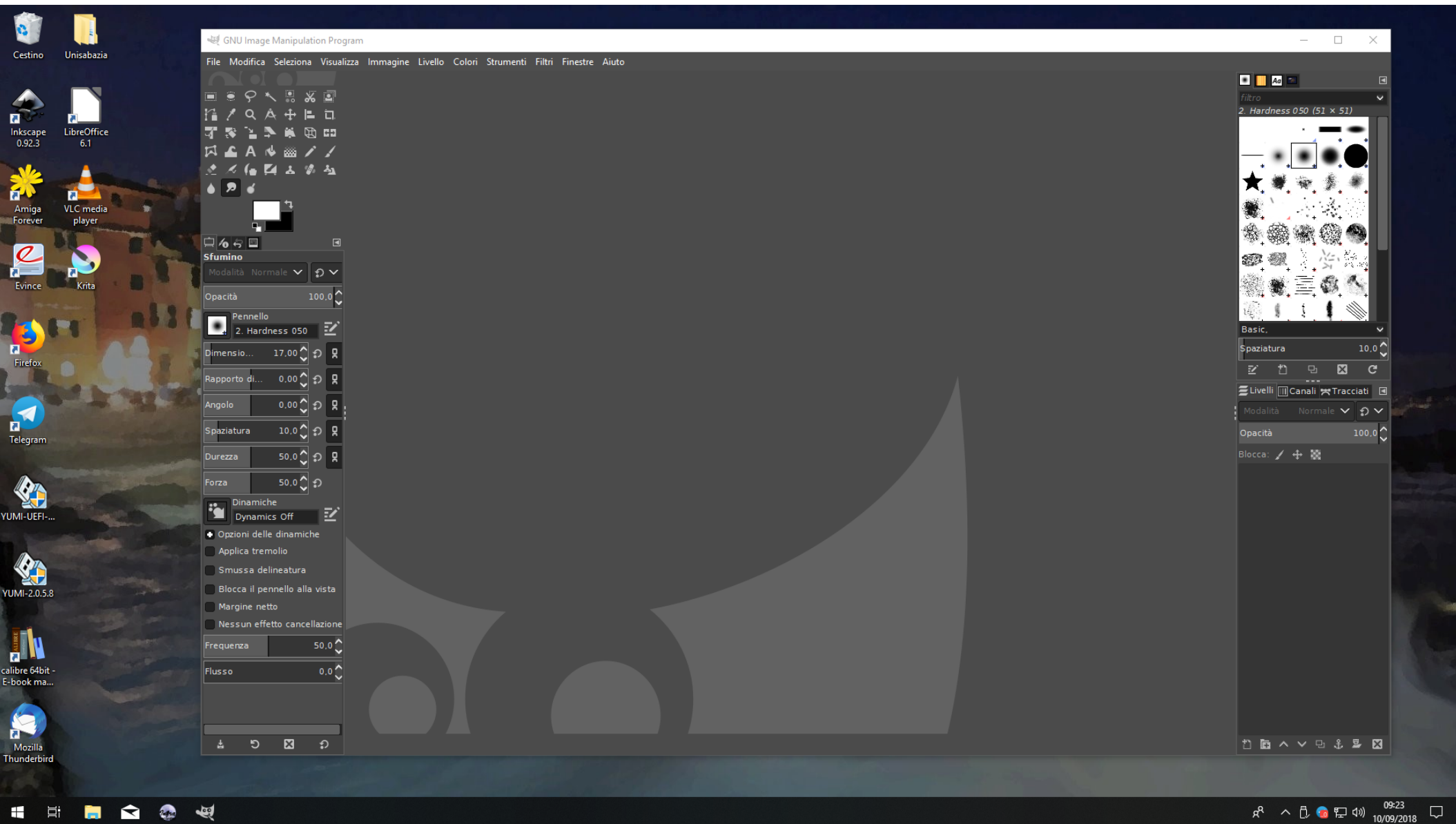
Installazione in W10

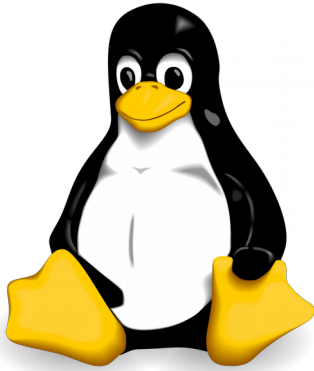


Doppio clic



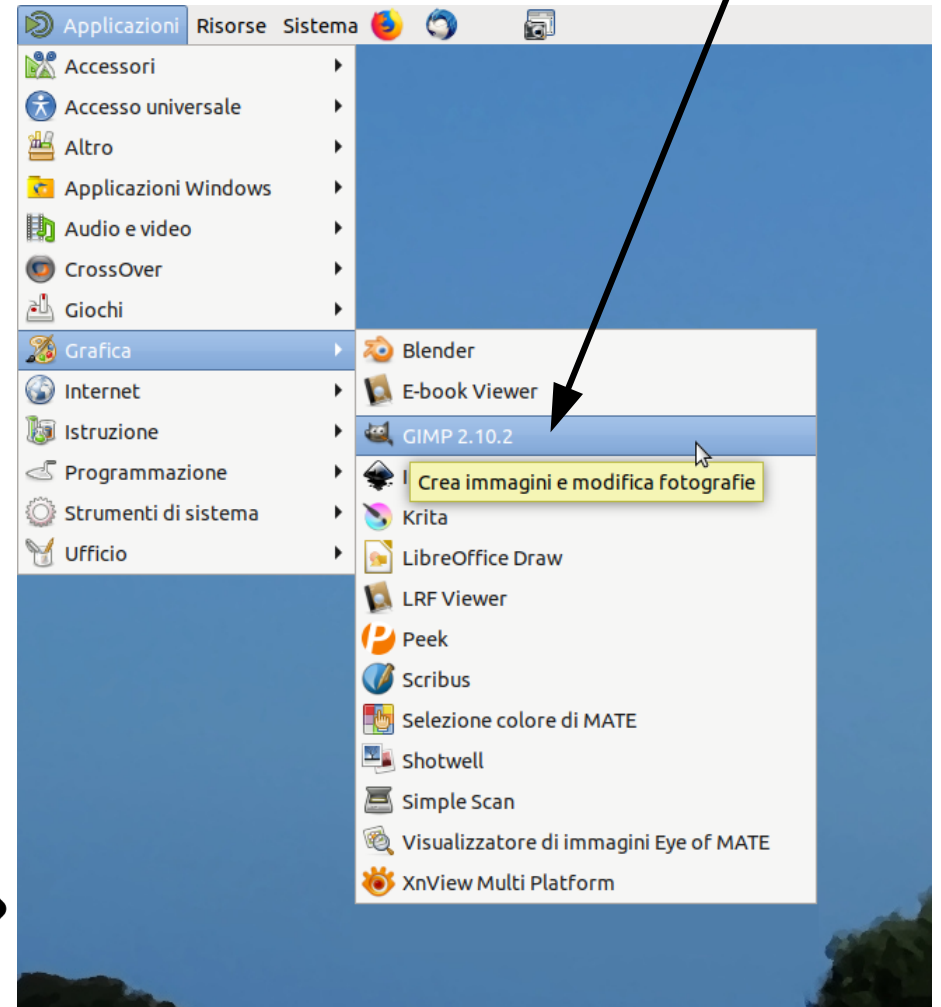
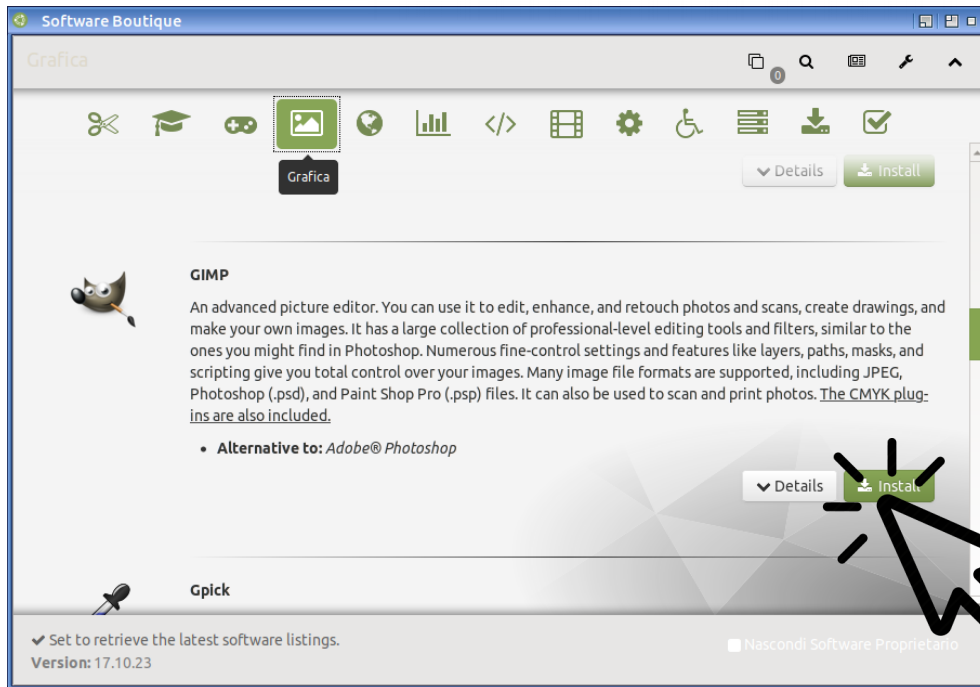
GIMP 2.10.6 in esecuzione su W10





ubuntu MATE

Installazione in GNU+Linux



Caratteristiche e funzionalità

Ampia scelta di strumenti per il disegno

Limite dell'ampiezza delle immagini allo spazio disponibile su disco

Anti-aliasing di alta qualità

Supporto pieno al canale alfa

Supporto di livelli e canali

Annullamenti/ripetizioni multipli (limitati solo dallo spazio su disco)

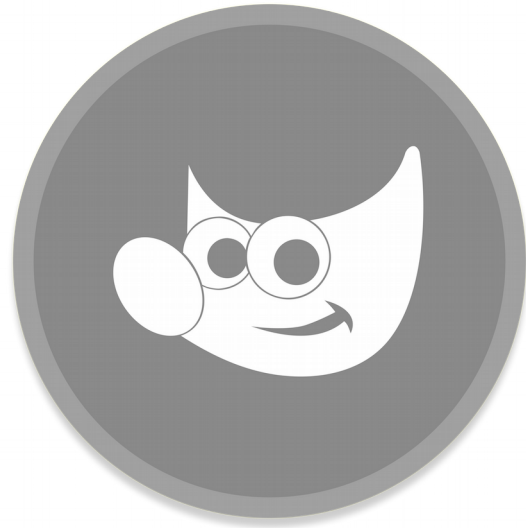
Strumenti di trasformazione inclusi rotazione, ridimensionamento, taglio e ribaltamento

Caricamento, conversione e salvataggio in molti formati di file GIF, JPEG, PNG, XPM, TIFF, TGA, MPEG, PS PDF, PCX, BMP, ...

Capacità di scripting avanzate

Facile aggiunta di nuovi formati di file e nuovi effetti filtro

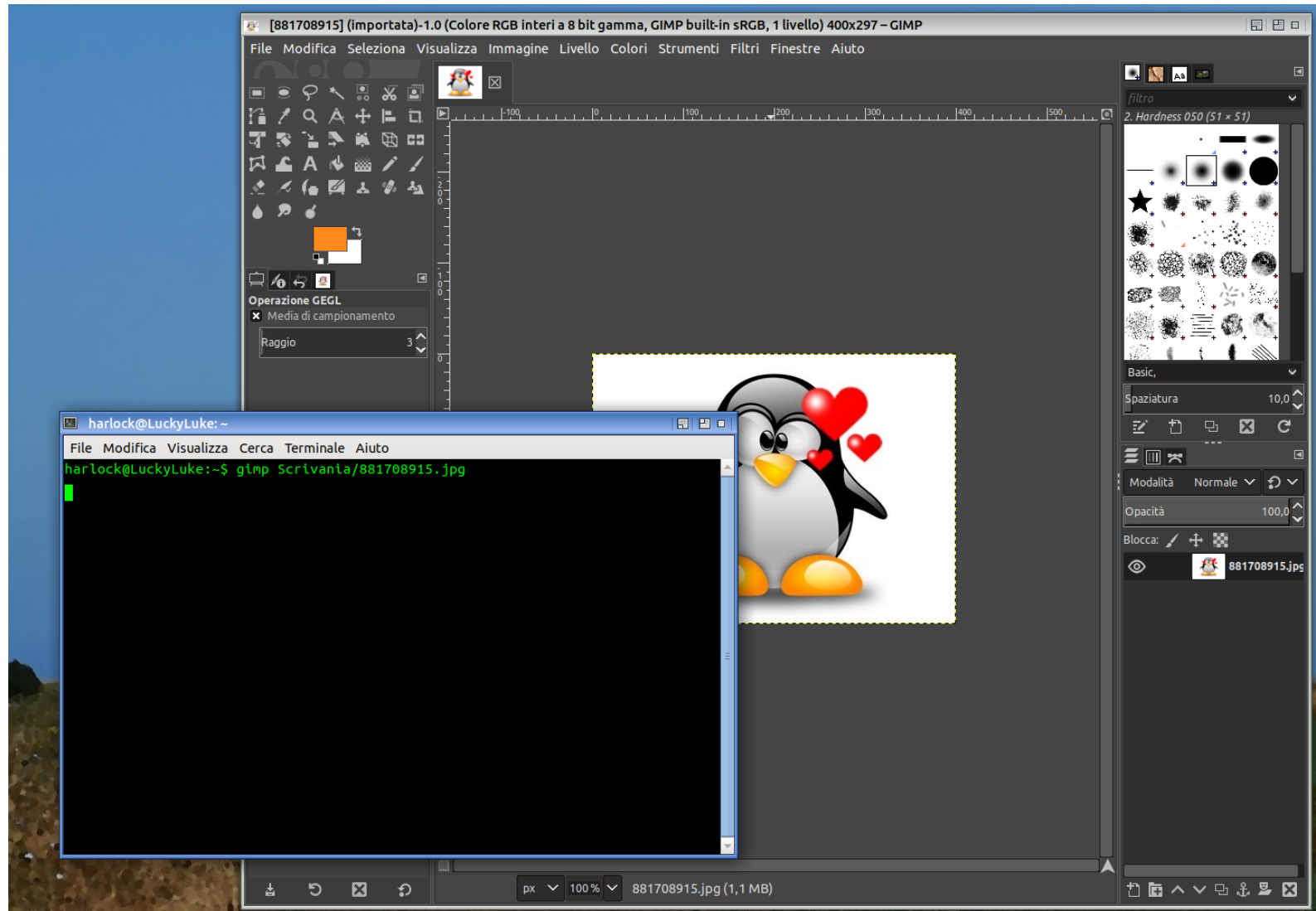
Database di procedure per le chiamate alle funzioni interne di Gimp dai programmi esterni, come gli Script-Fu



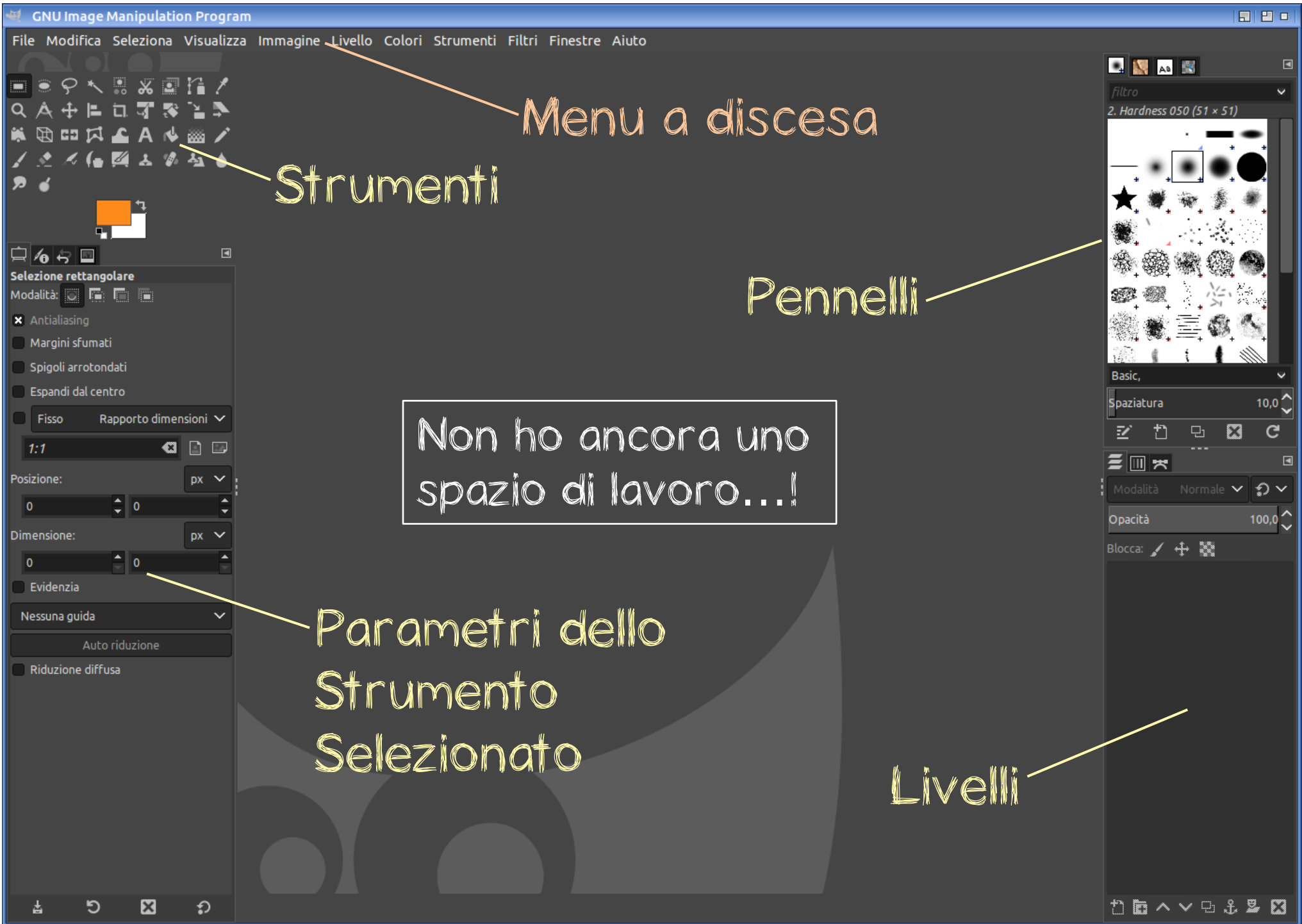
Due programmi simili con caratteristiche diverse

In ogni caso **GIMP** non è il fratello povero di **PhotoShop** e nemmeno un ripiego per chi non vuole o non può pagare la licenza d'uso del secondo.

Su GNU+Linux GIMP può anche essere avviato da linea di comando



È possibile aggiungere alla riga di comando, dopo gimp, un'elenco di file immagine e questi saranno automaticamente aperti da Gimp alla partenza.



GNU Image Manipulation Program

File Modifica Seleziona Visualizza Immagine Livello Colori Strumenti Filtri Finestre Aiuto



Strumenti

Menu a discesa

Selezione rettangolare

Modalità:

Antialiasing

Margini sfumati

Spigoli arrotondati

Espandi dal centro

Fisso Rapporto dimensioni

1:1

Posizione: 0 0 px

Dimensione: 0 0 px

Evidenzia

Nessuna guida

Auto riduzione

Riduzione diffusa

Parametri dello Strumento Selezionato

Non ho ancora uno spazio di lavoro...!

Pennelli

filtro

2. Hardness 050 (51 x 51)

Basic,

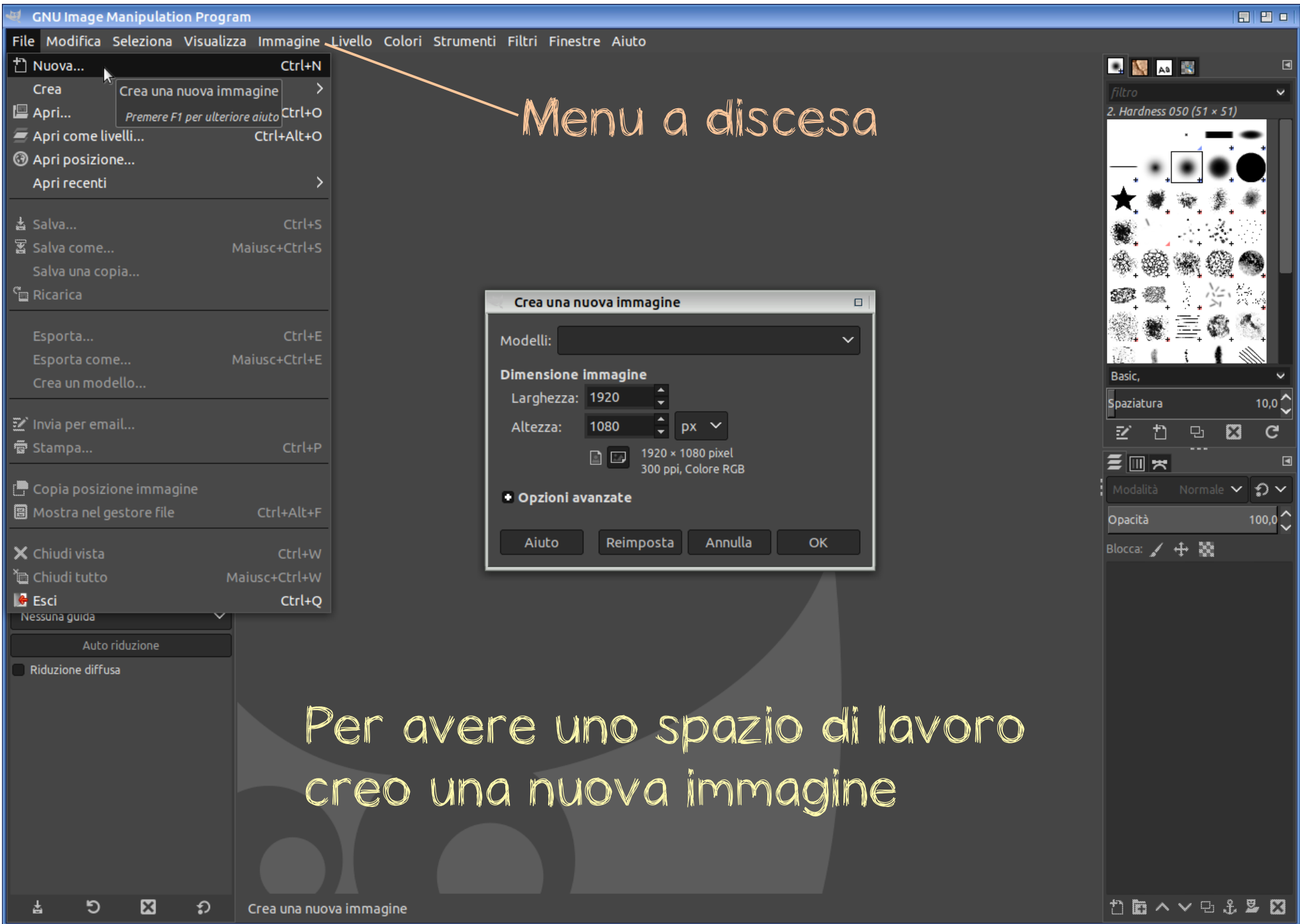
Spaziatura 10,0

Modalità Normale

Opacità 100,0

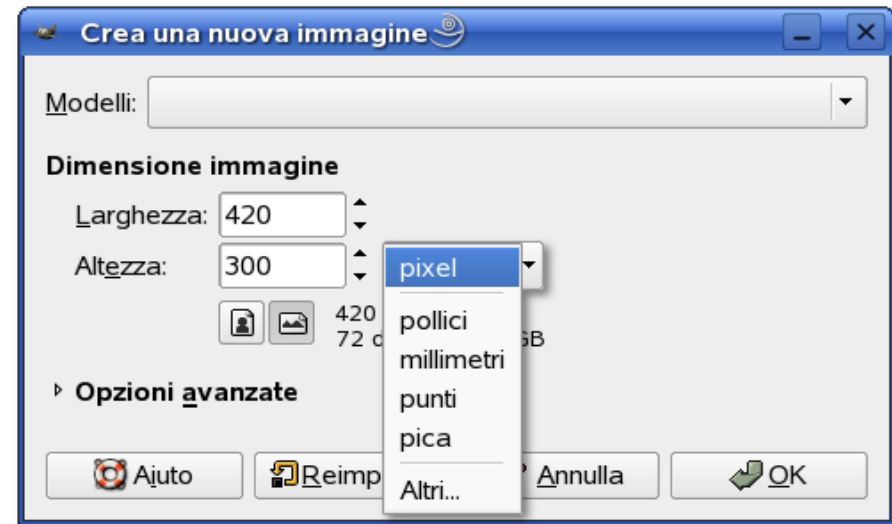
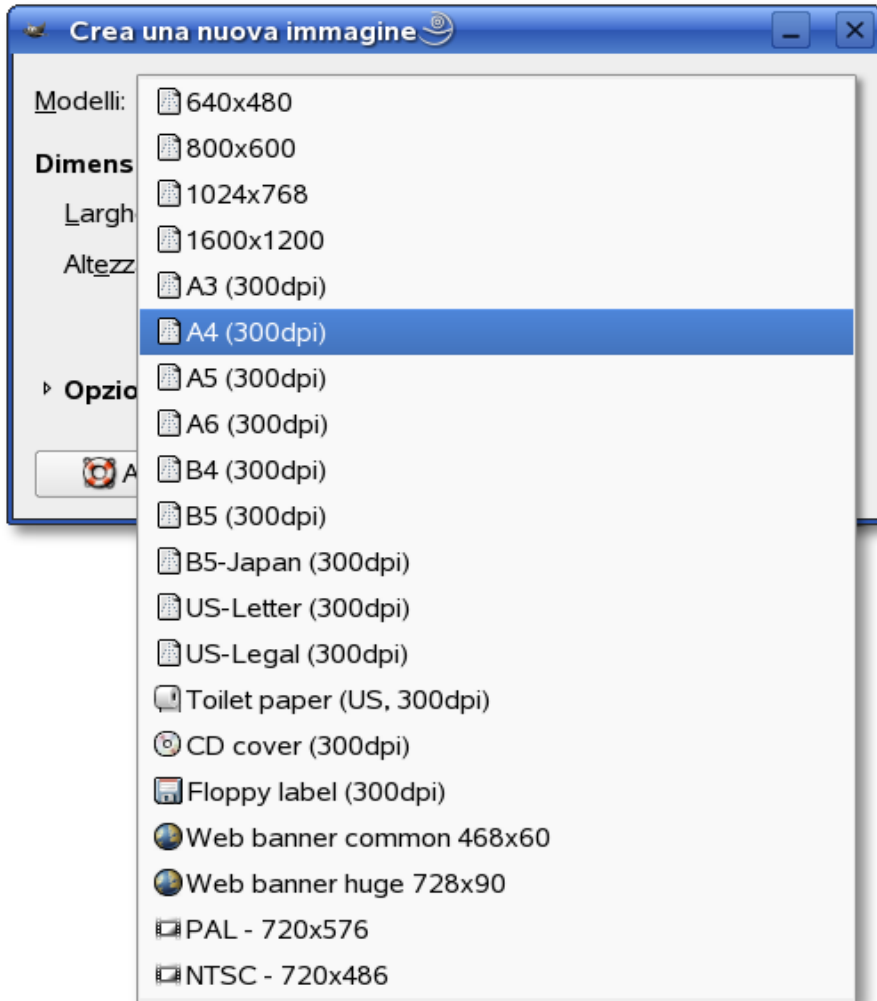
Blocca:

Livelli



Menu a discesa

Per avere uno spazio di lavoro
creo una nuova immagine



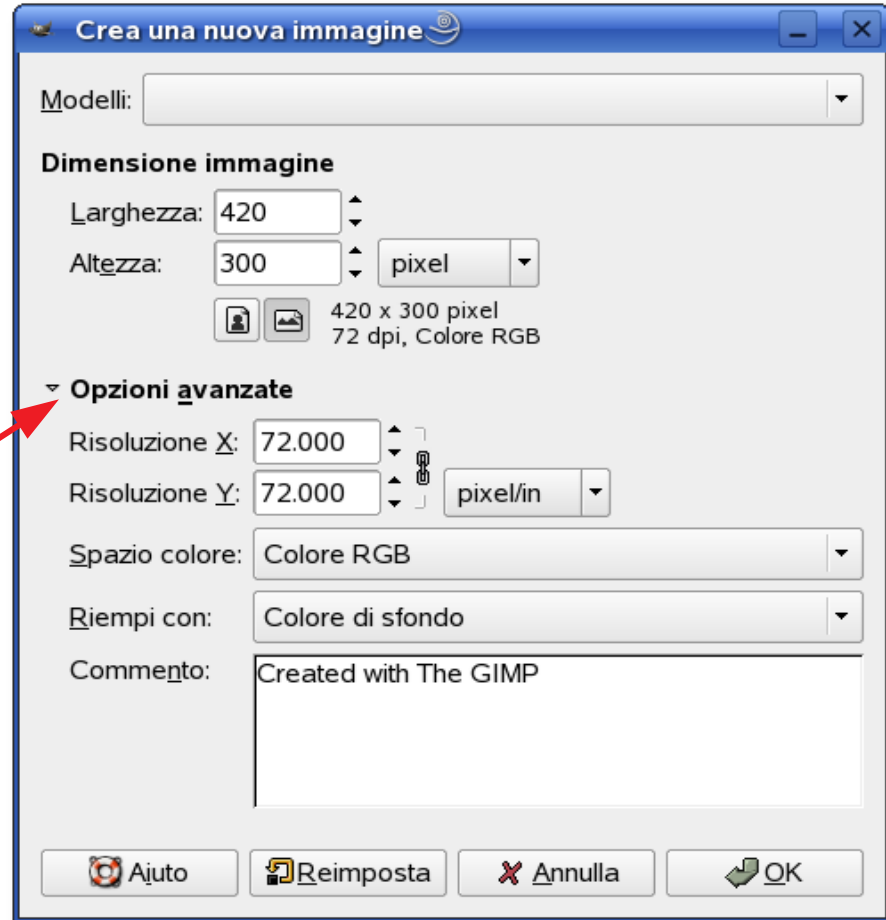
Dimensioni
Personalizzate
secondo
l'unita' di misura
preferita

Modello Preimpostato

Anche alla risoluzione (es. punti/pollice) preferita



Opzioni avanzate





Opzioni
avanzate

Crea una nuova immagine

Modelli:

Dimensione immagine

Larghezza:

Altezza: px

1920 × 1080 pixel
300 ppi, Colore RGB

- Opzioni avanzate

Risoluzione X: 1

Risoluzione Y: punti/in

Spazio colore:

Precisione:

Gamma:

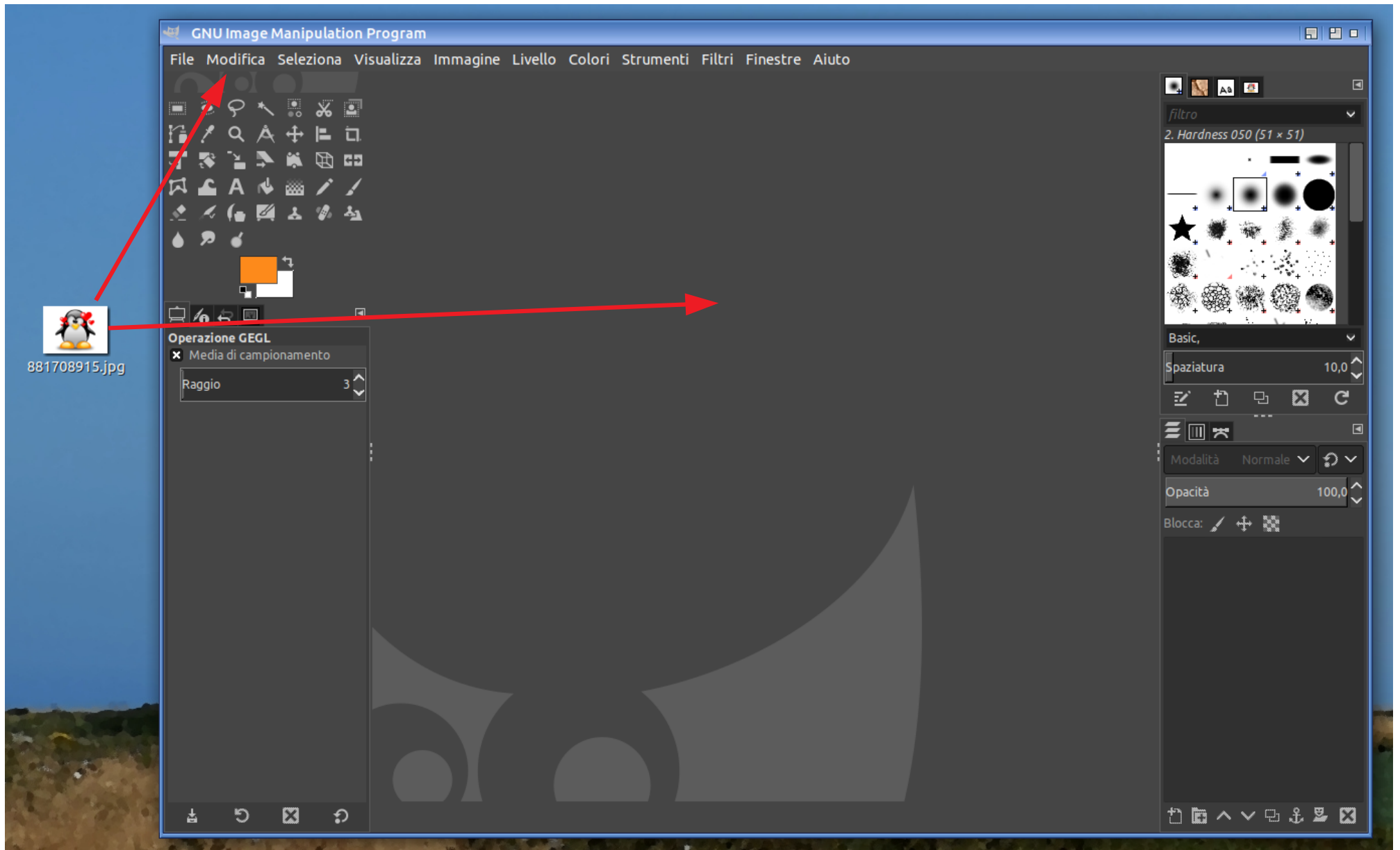
Gestisci il colore di quest'immagine

Profilo colore:

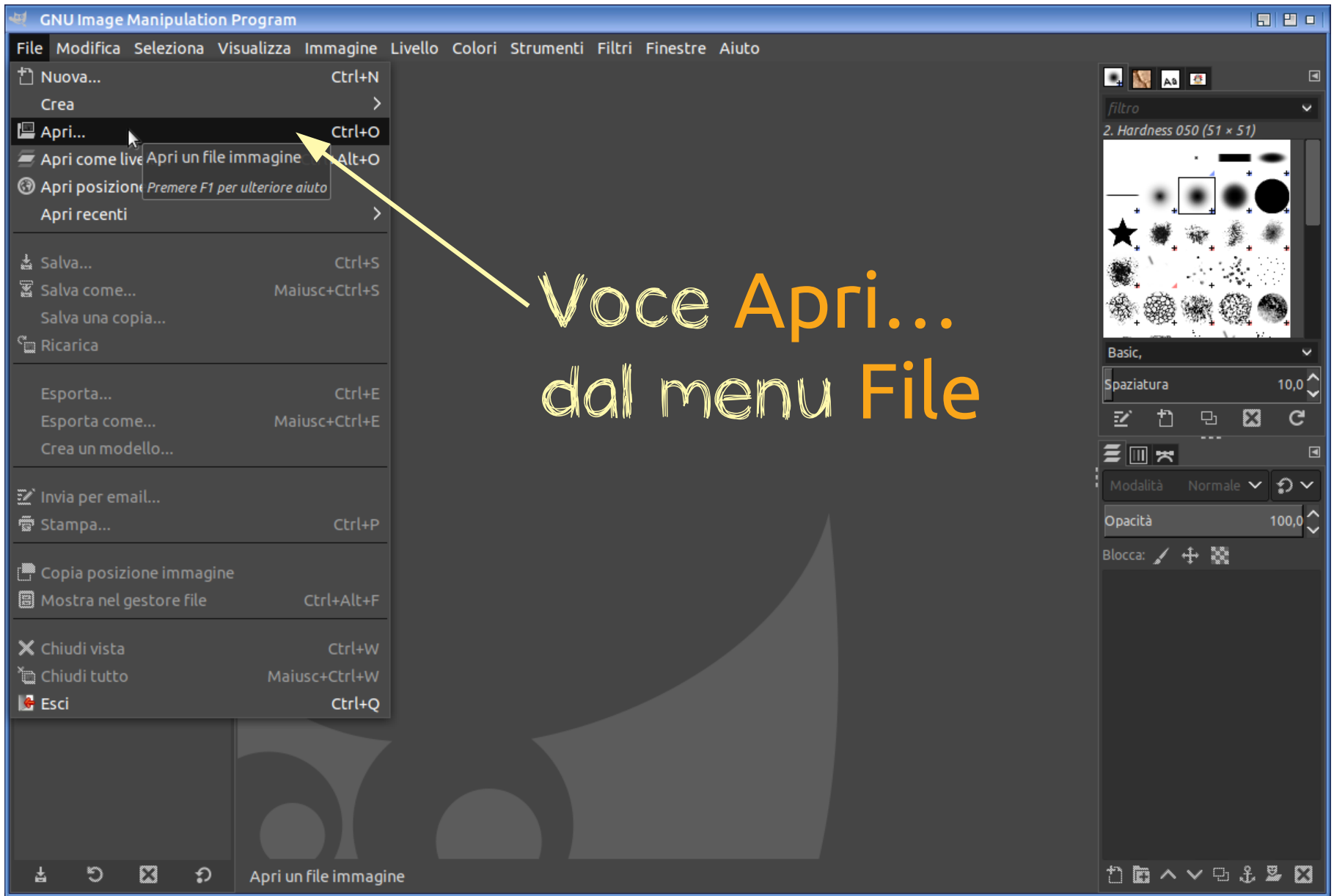
Riempi con:

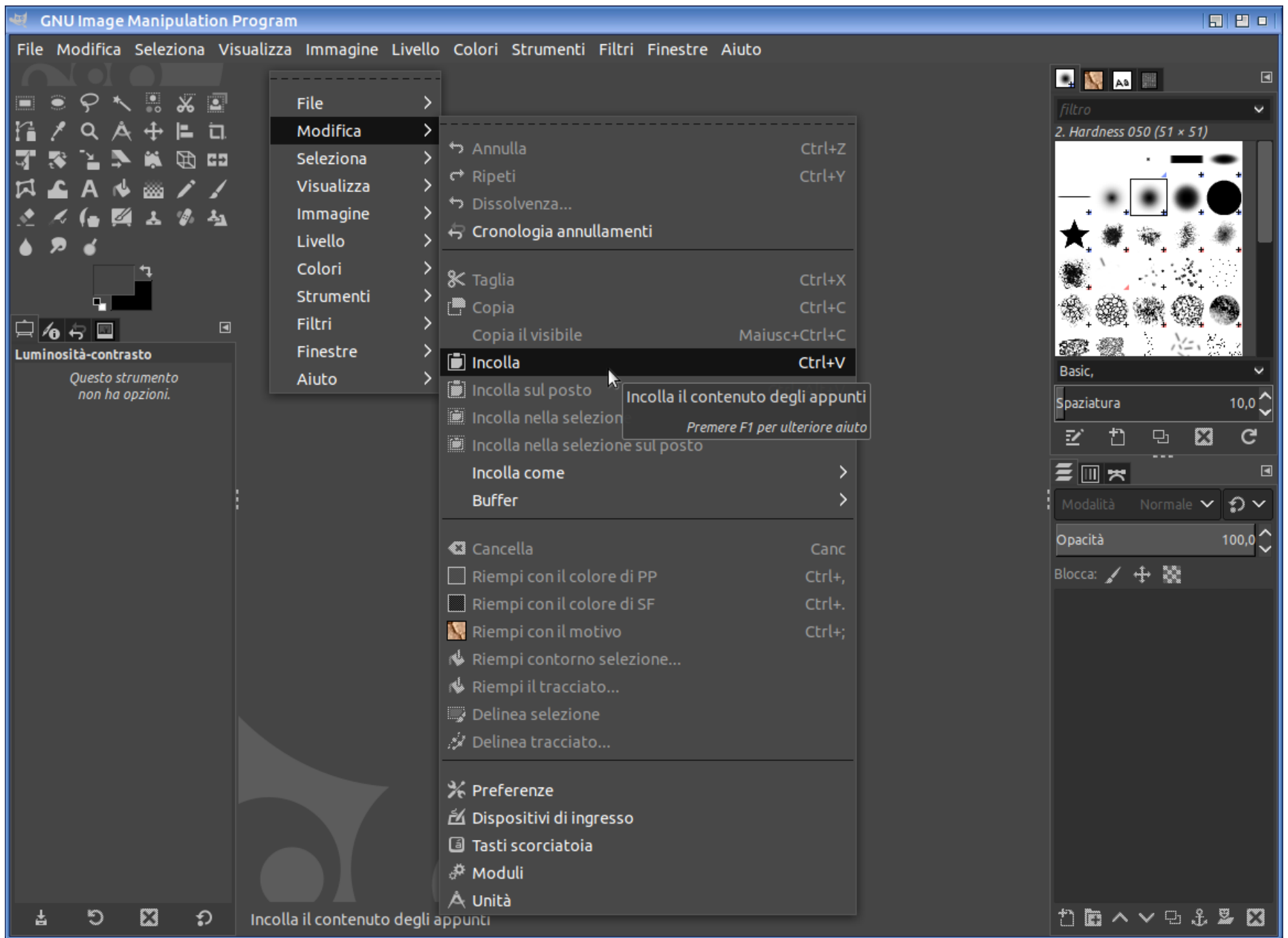
Commento:

Aiuto Reimposta Annulla OK

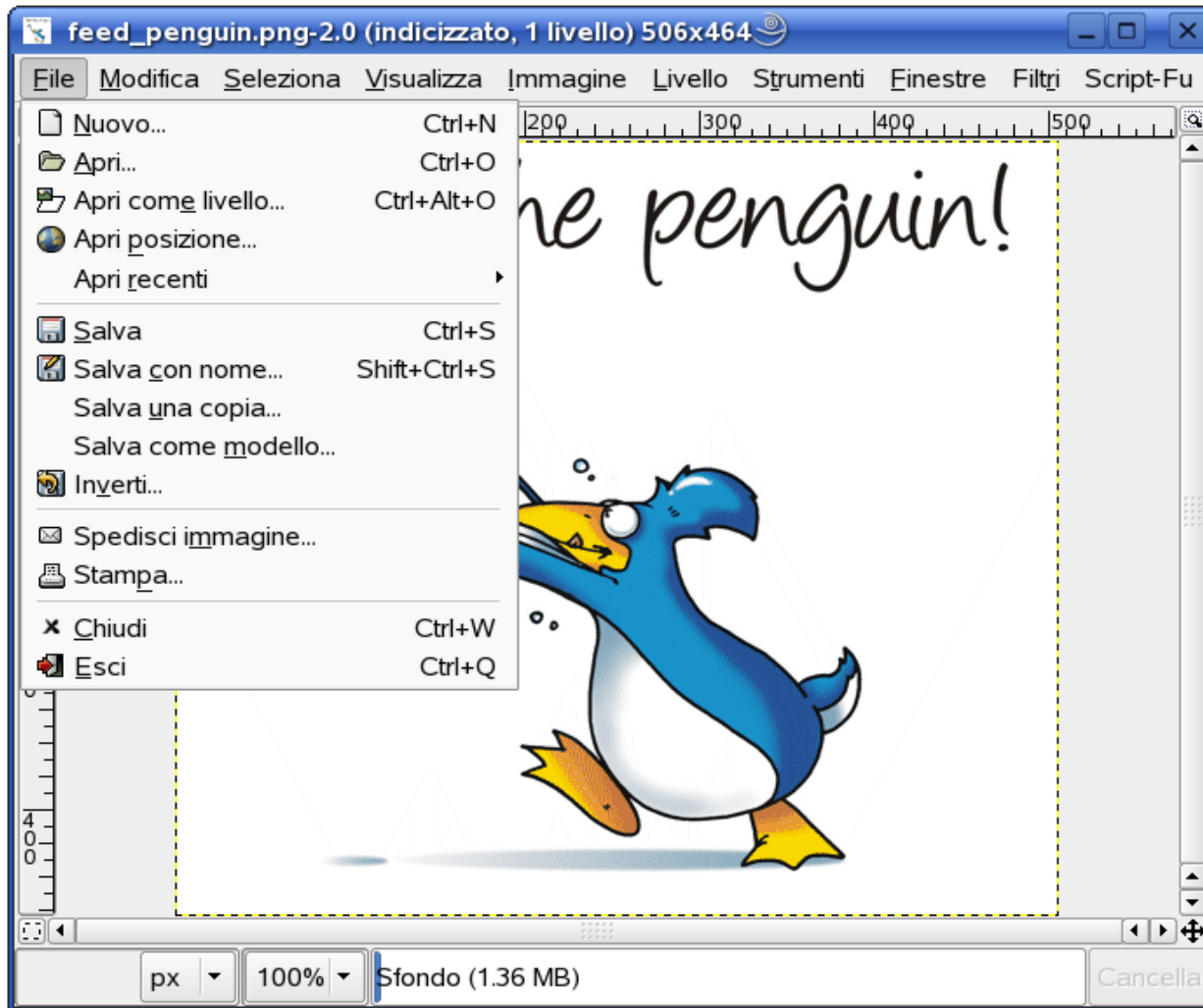


È possibile aprire direttamente una immagine trascinandone la sua icona sopra il riquadro degli strumenti o all'interno della finestra di GIMP

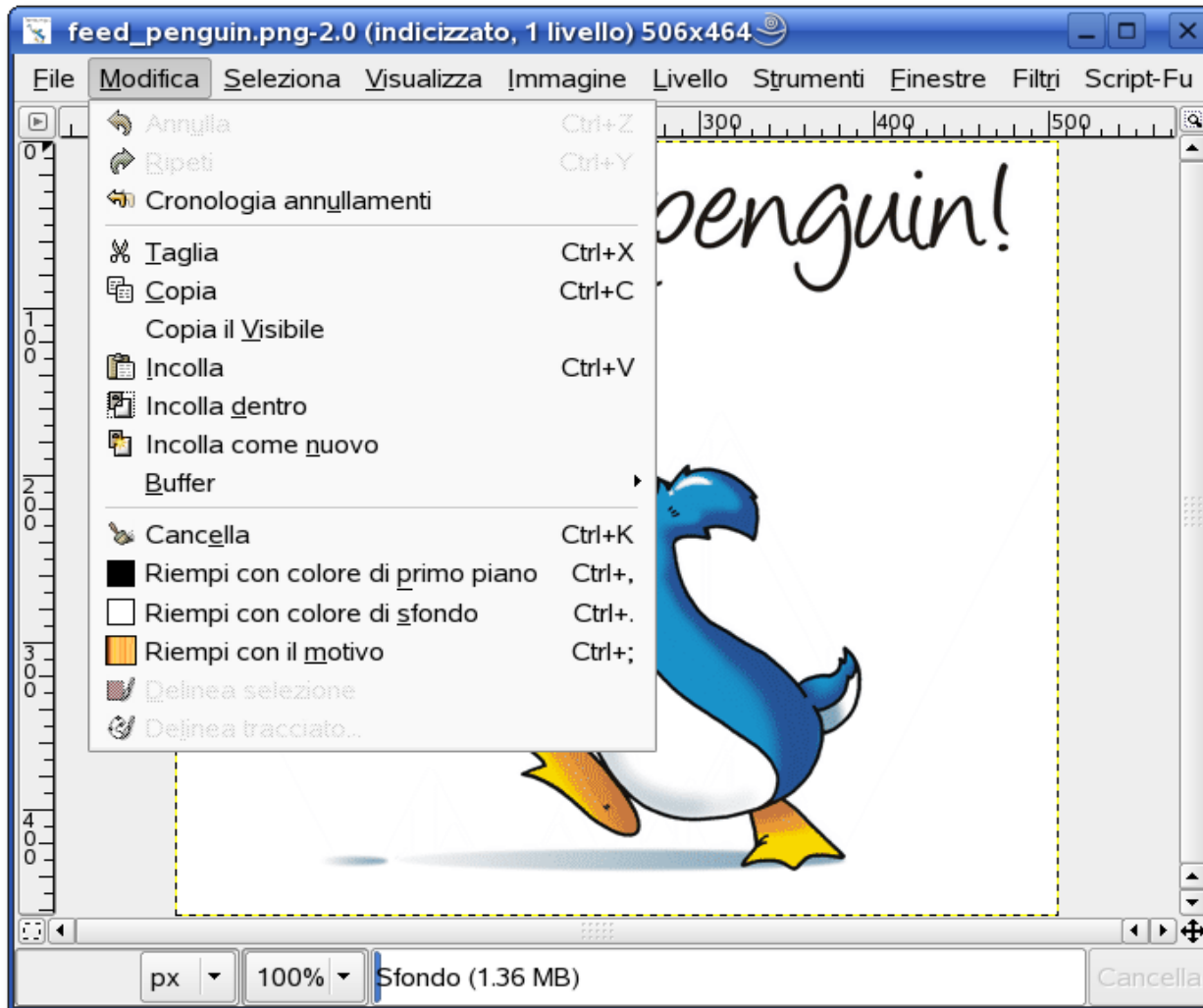




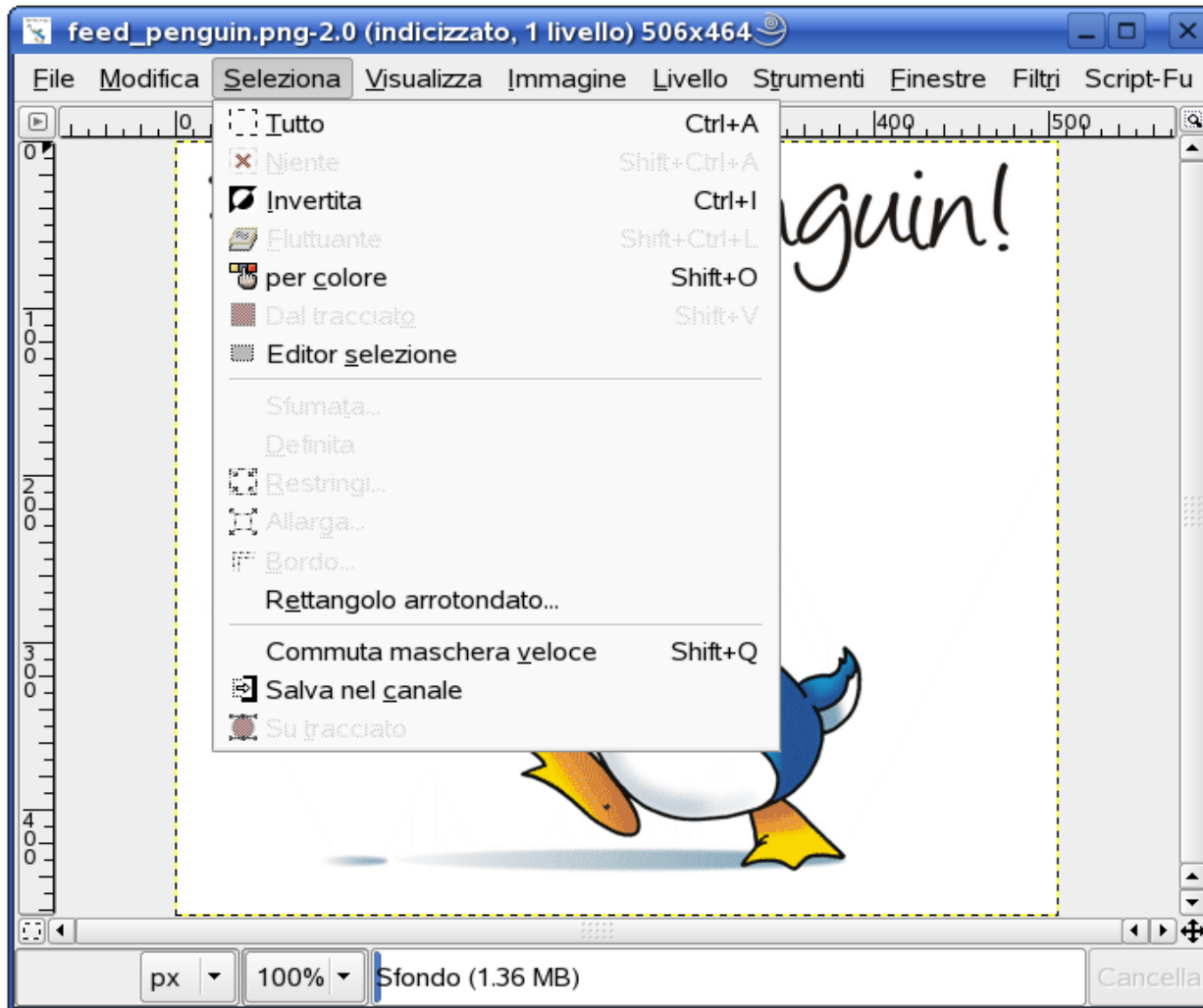
Barra dei menù



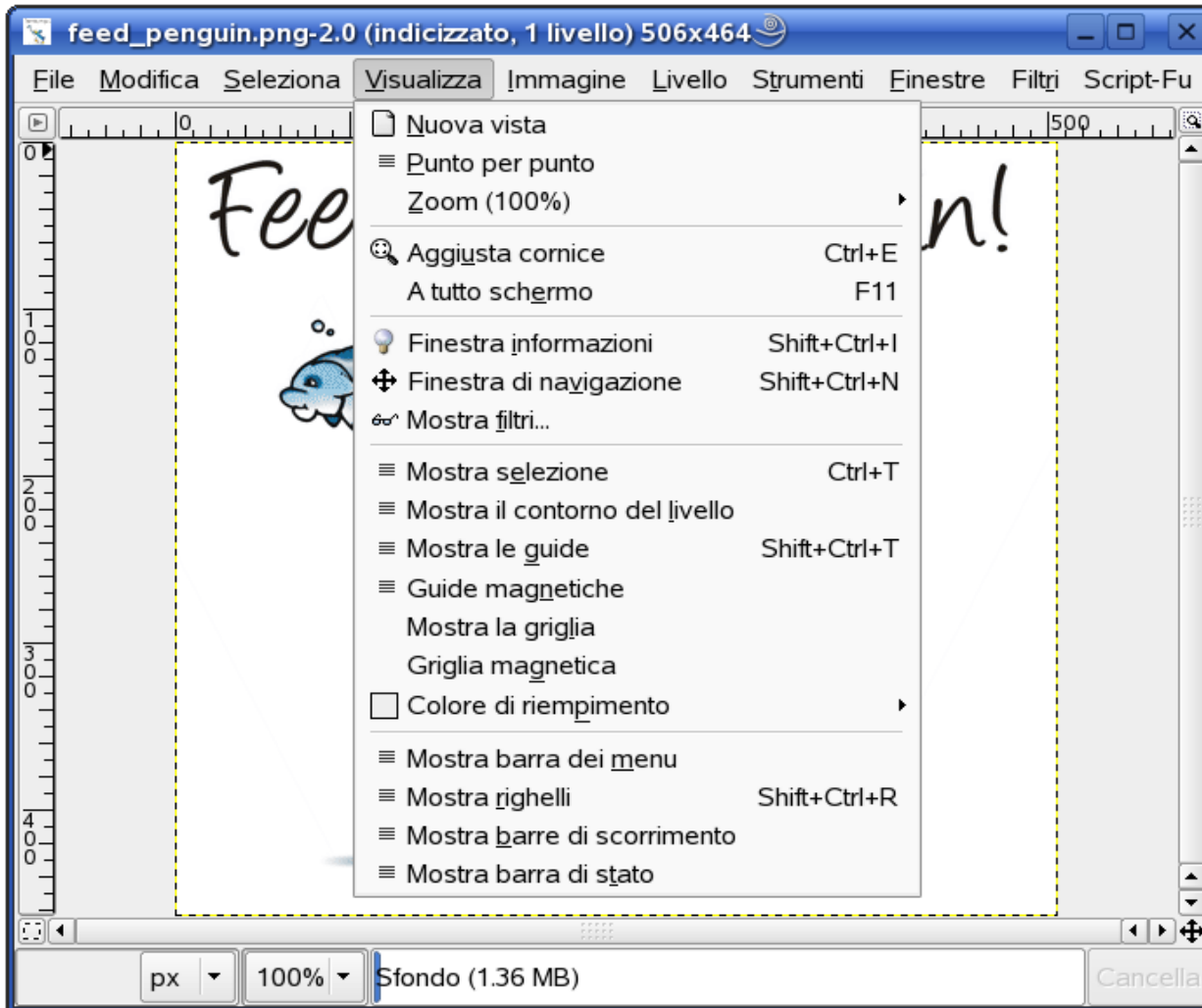
Barra dei menù



Barra dei menù



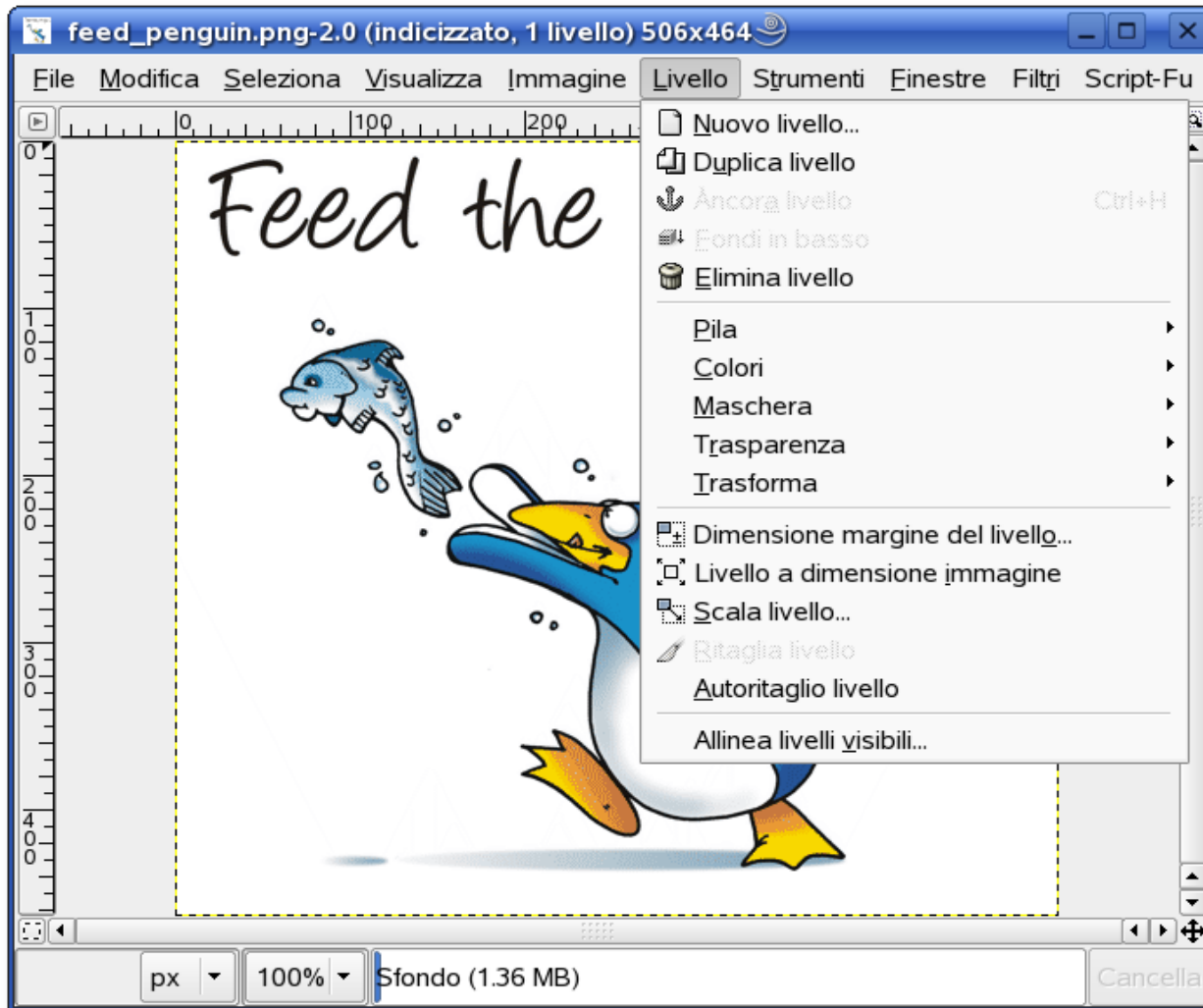
Barra dei menù



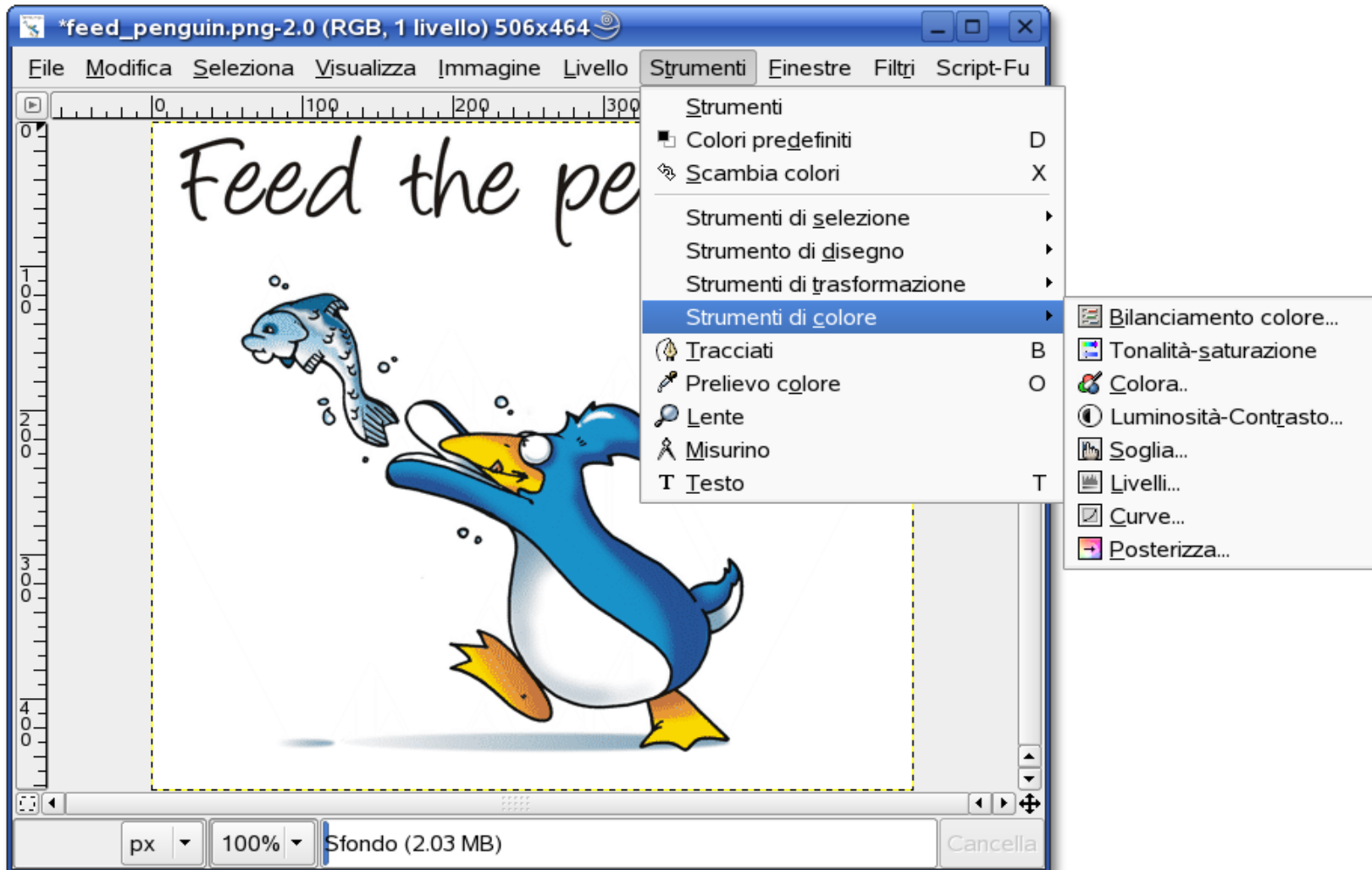
Barra dei menù



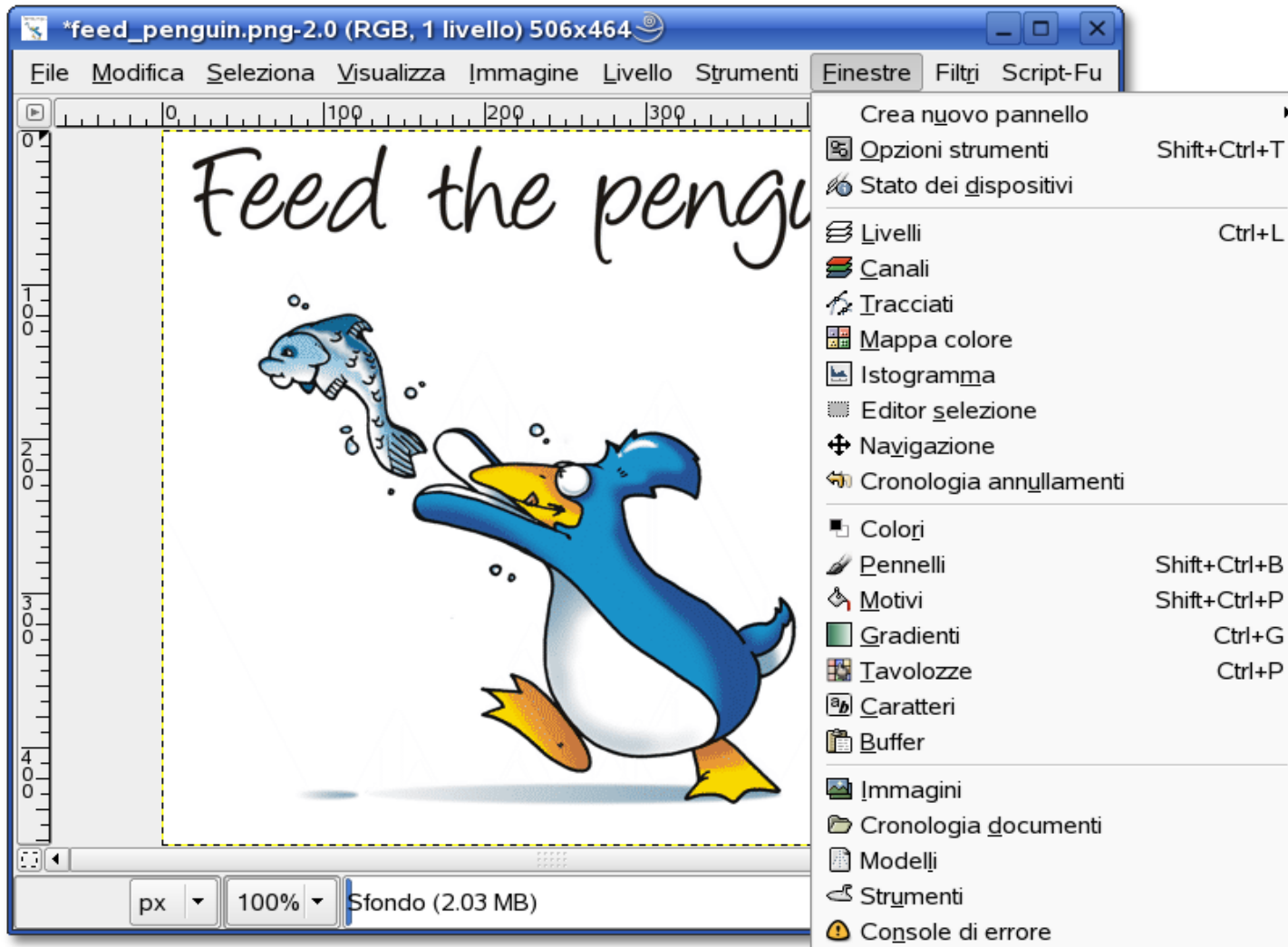
Barra dei menù



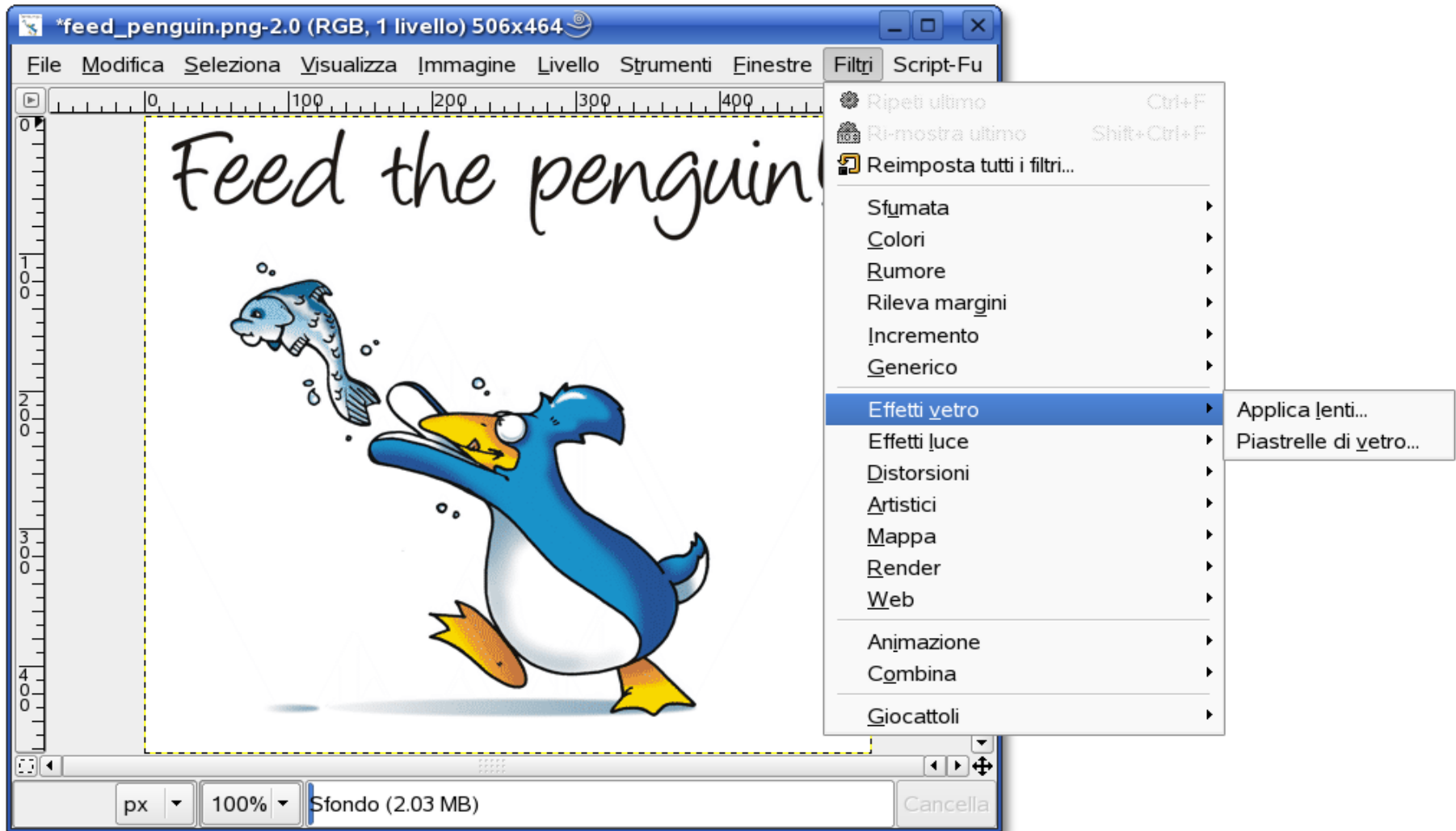
Barra dei menù



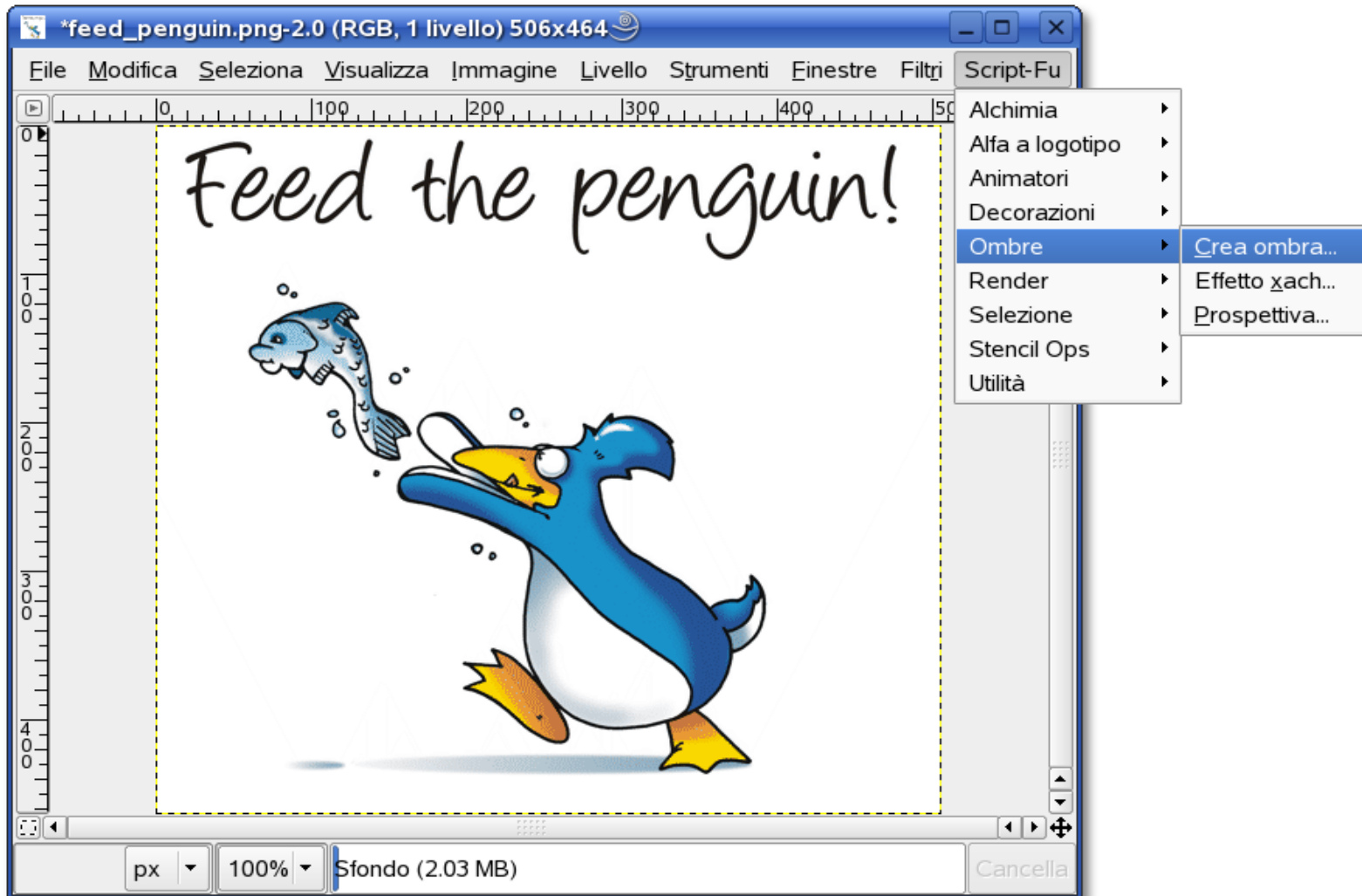
Barra dei menù



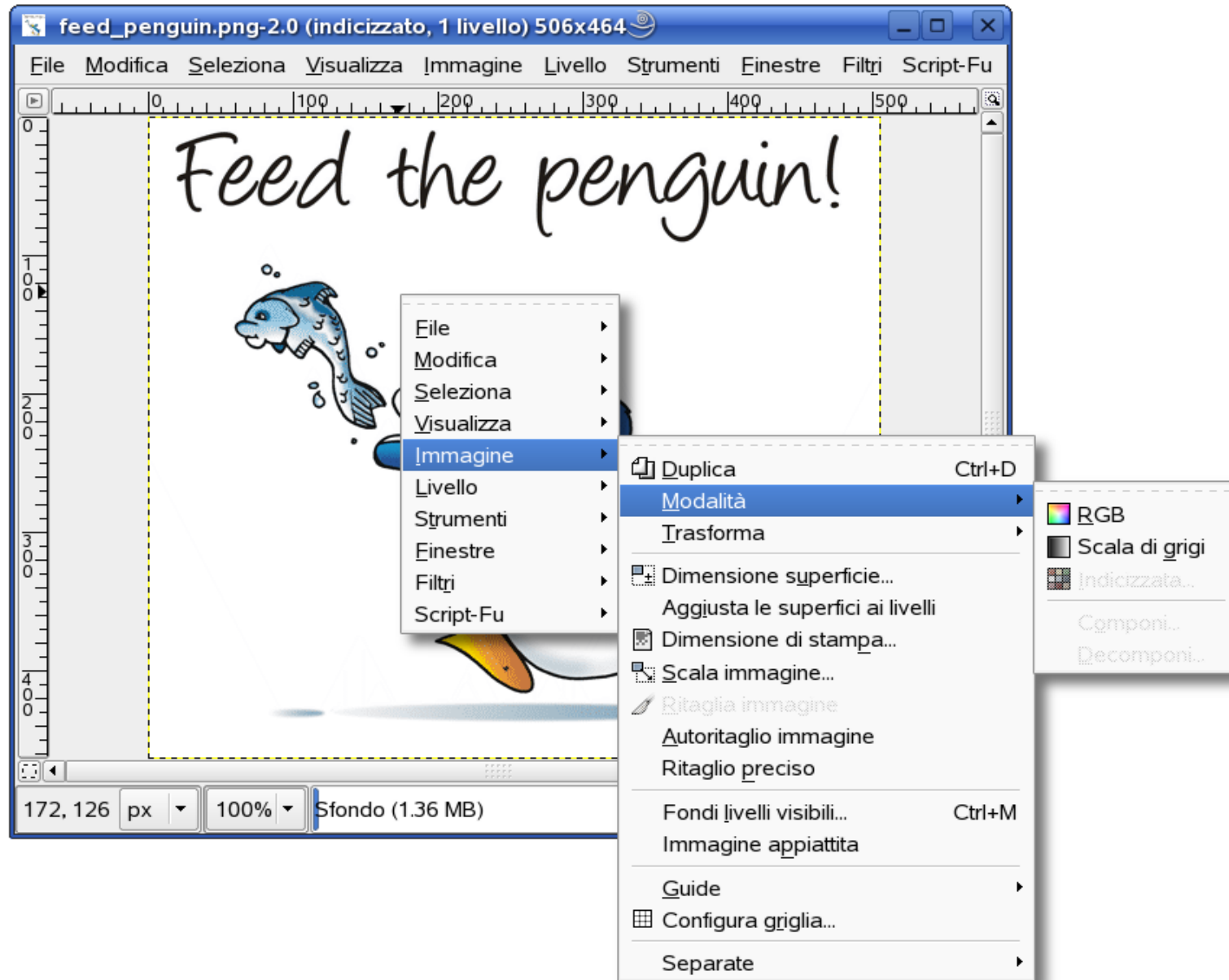
Barra dei menù



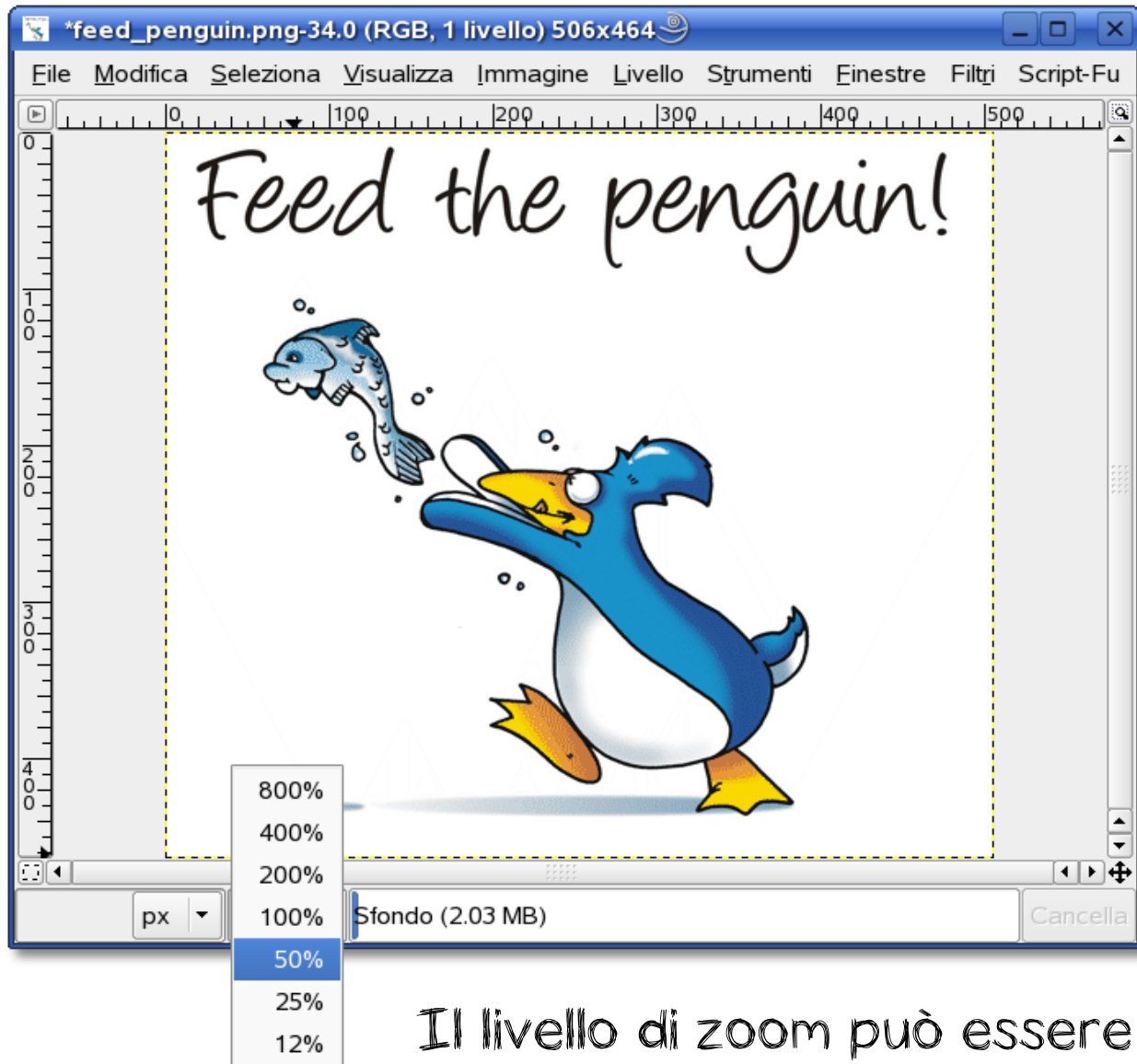
Barra dei menù



Tasto destro del Mouse

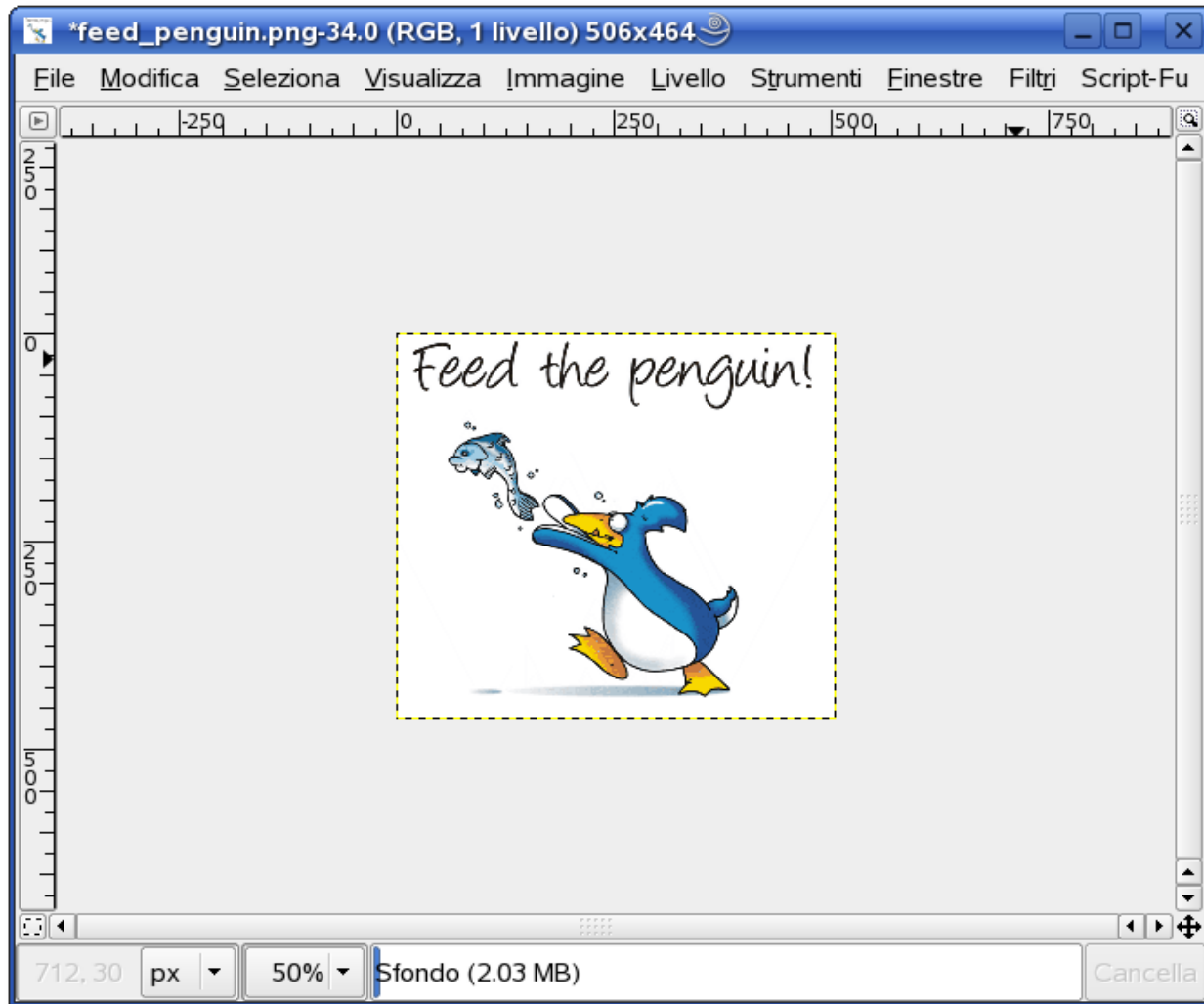


Ingrandimento



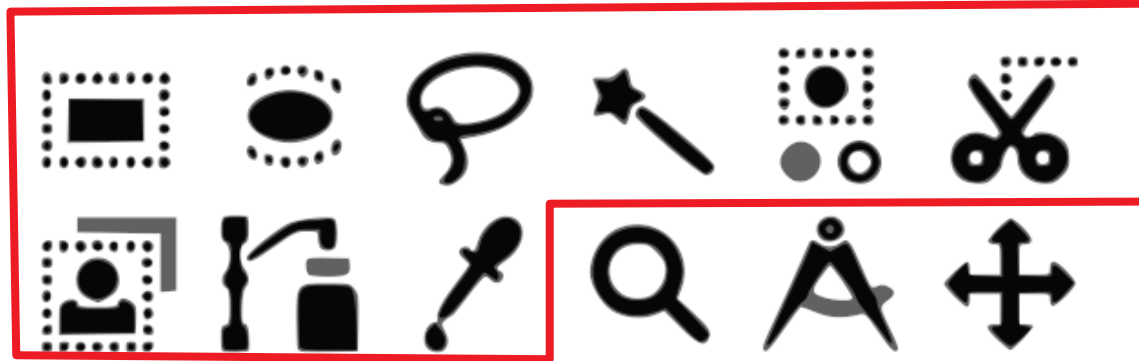
Il livello di zoom può essere selezionato anche dal menù sulla barra inferiore della finestra

Ingrandimento



Il livello di zoom può essere selezionato anche dal menù sulla barra inferiore della finestra

Strumenti di Selezione



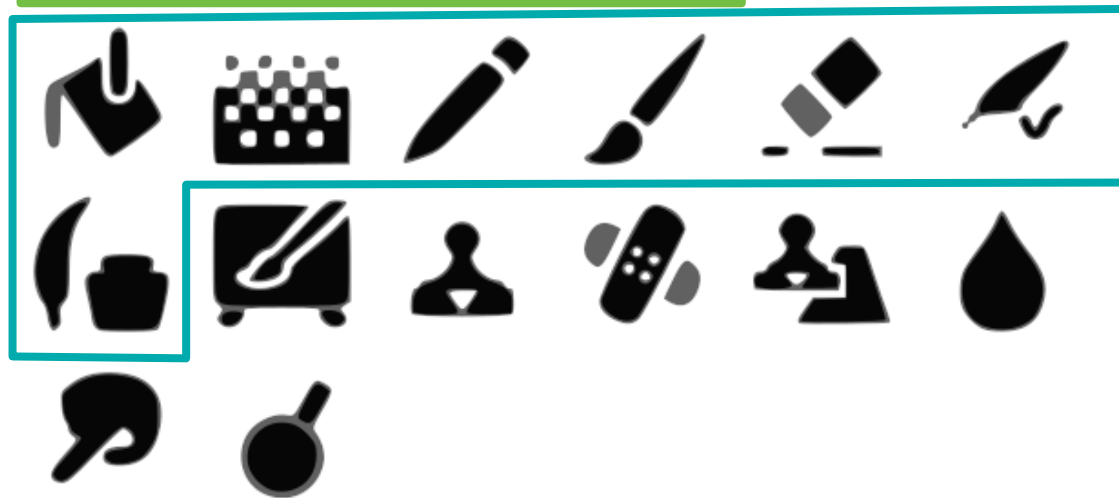
Strumenti di Trasformazione



Strumento Testo



Strumenti di Disegno



Manca il manuale utente di GIMP

 **Il manuale utente di GIMP non è installato nella tua lingua.**

È possibile installare il pacchetto aggiuntivo contenente l'aiuto o cambiare le preferenze per consultare la versione online.

[Annulla](#) [Leggi online](#)

program - Mozilla Firefox

GNU Image Manipulation Program

gimp.org



GIMP 2.10
GNU IMAGE MANIPULATION PROGRAM

GNU Image Manipulation Program

Manuale utente

Diritto d'autore © 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018 Il gruppo di documentazione di GIMP



GNU Image Manipulation Program - Mozilla Firefox

GNU Image Manipulation Pr X +

file:///usr/share/gimp/2.0/help/it/index.html

Most Visited Getting Started Digital Magazine Do... Linux Format Archive... Books | Visual Compe... Steve's Computer Col...

GNU Image Manipulation Program



GNU Image Manipulation Program

Manuale utente

Diritto d'autore © 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014 Il gruppo di documentazione di GIMP

Diritto d'autore © 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014. Marco Ciampa



GIMP 2.8

Manuale utente in italiano



941 pp.

gimp-it.pdf — GNU Image Manipulation Program

File Modifica Visualizza Vai Segnalibri Aiuto

Precedente Successiva i (1 di 941) Larghezza

Indice

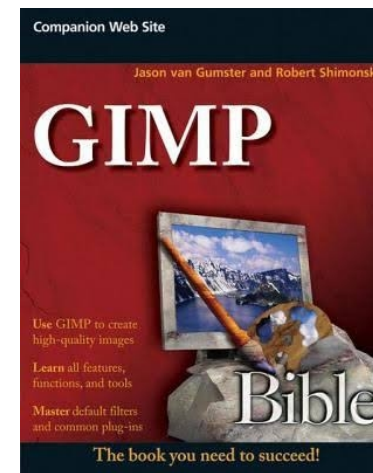
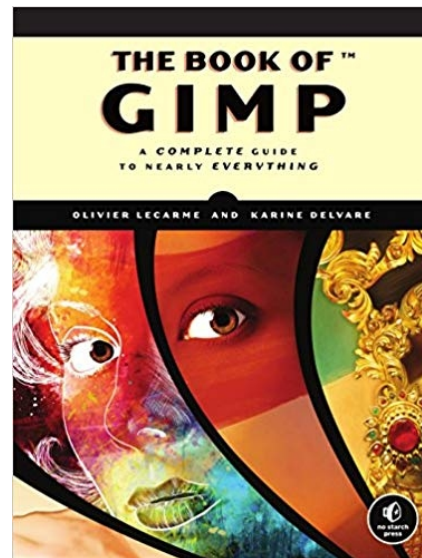
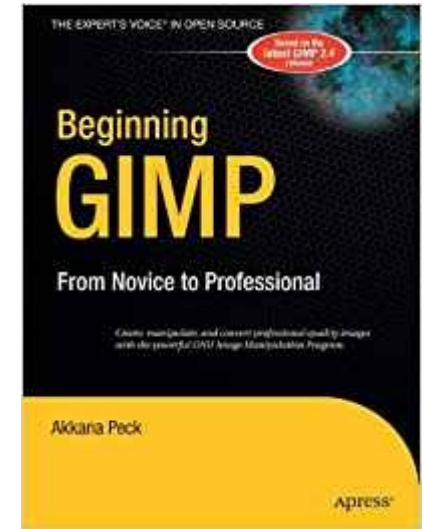
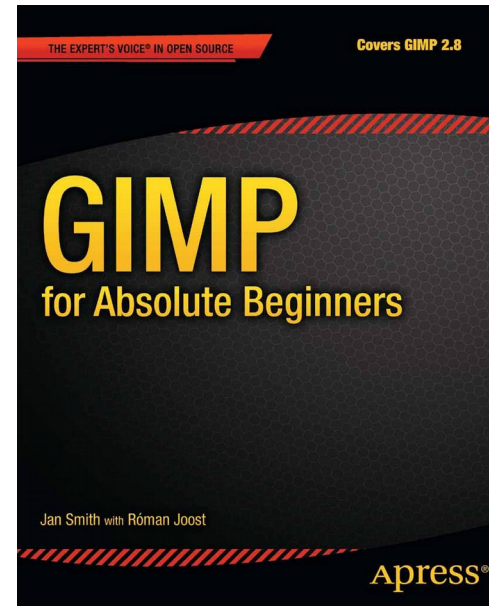
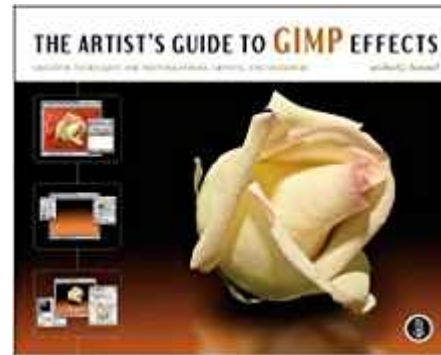
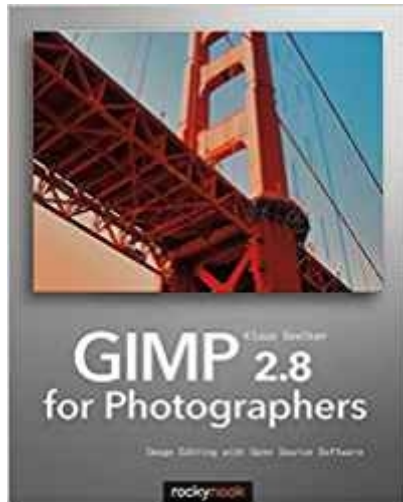
- ▶ I Introduzione 7
- ▶ II Come diventat... 63
- ▶ III Guida di riferi... 219
- IV Glossario 849
- ▶ V Bibliografia 867
- ▶ VI La storia di GI... 873
- ▶ VII Segnalazione... 889
- ▶ VIII Licenza di d... 897
- IX Oops! Manca ... 905
- Indice analitico 909

GNU Image Manipulation Program

Manuale utente

29 settembre 2016

In libreria



In libreria



ePUB





PDF



Informatica2 - Volume 2

Grafica al computer

Per computer grafica o grafica digitale si intende quella disciplina che ha per oggetto la creazione di immagini e filmati, per mezzo del computer. È una vasta e recente area dell'informatica.

Quando parliamo di computer grafica comprendiamo una vasta serie di campi, dalla realizzazione di immagini al ritocco e montaggio di fotografie, dal design delle interfacce utente alla grafica vettoriale, dalla modellazione 3D a ray tracing e realtà virtuale.

In questo corso ci occuperemo di realizzazione di immagini e fotoritocco al computer ed utilizzeremo programmi disponibili come Software Libero.

Senza scostarci troppo dalla realtà possiamo dire che la grafica al computer nacque verso la fine degli anni '60 del secolo scorso ma ancora per parecchi anni sarebbe stata appannaggio di pochi, principalmente centri di ricerca.

Negli anni Settanta l'animazione e la pittura digitale sono due argomenti sviluppati con serietà al (New York Institute of Technology) ed alla Lucasfilm. Allo Xerox Palo Alto Research Center vengono sviluppati la tecnica e l'hardware specifico della scansione raster



Durante gli anni Ottanta i personal computer (tra i più noti il Macintosh e l'Amiga) introducono l'interfaccia grafica utente (GUI) per interagire con l'utente e per mostrare graficamente i risultati con simboli, icone e immagini, piuttosto che con il testo. Gli anni Ottanta hanno anche visto l'ascesa dei monitor a scansione raster allo status di principali dispositivi grafici di output.

Gli anni Ottanta sono stati anche definiti come l'età dell'oro dei videogiochi arcade; vengono venduti milioni di sistemi da Atari, Nintendo e Sega, esponendo la computer grafica per la prima volta a un nuovo, giovane e impressionabile pubblico.

Durante gli anni Novanta si verificano rapidi sviluppi nella grafica 3D. L'esplosione nelle prestazioni (velocità della CPU e capacità di memoria), che avviene a partire dai tardi anni Novanta permetterà immagini digitali più dettagliate e realistiche. Da allora, la grafica computerizzata non ha fatto altro che

ware di modellazione 3D più

ù o meno dettagliato di punti

o definito di punti in verticale
ri maggiore è la cosiddetta

possono essere trattate dal
ixel (analogamente a come
e definito da curve, quindi



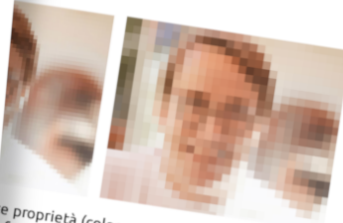
almente ogni singolo

le curve che formano

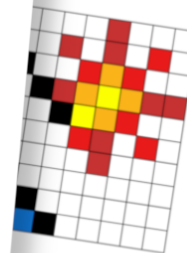
tata come raster (a sinistra) o, con qualche cambiamento



gine è scomposta in un numero elevato di punti,
di questi punti è detto pixel (da picture element,
fitta, è detta risoluzione.



te proprietà (colore, trasparenza, etc.) di ogni pixel
o fotografico.

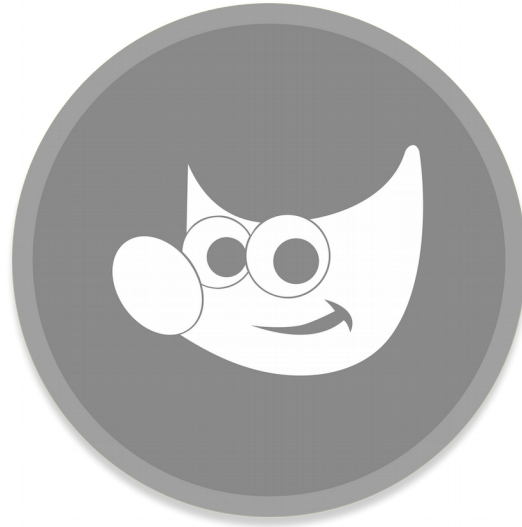


10 Righe

ine

he per 16 colonne, quindi un totale di 160 pixel.





Fine seconda parte